



5 603904 000036

00021

Mensal
Ano 2 N.º 21
Julho 98
950\$00

MUNDO DO®

CD-ROM

Informática Prática e Descomplicada

BEASTS
and
bumpkins

**Divirta-se com este jogo
de estratégia medieval**



Pacote Multimédia

- Leonardo DiCaprio e dezenas de fotos de gente bonita para usar como papel de parede
- 28 músicas das mais famosas séries de TV



Publisher 98

Experimente a nova versão deste programa da Microsoft (completo por 30 dias) para fazer impressos profissionais

Internet

Como encontrar emprego na rede mundial e os melhores sites de cinema, desporto e natureza

Morphink

Faça, facilmente, ilustrações animadas no computador

E muito mais...



**Saiba tudo sobre
o acontecimento mais desportivo
do ano, na sua...**

W
EDITORA
VOLTA AO MUNDO



MUNDIAL
O melhor do desporto está aqui!



Directores:
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Director:
Paulo Ferreira

MUNDO DO CD-ROM

Informática Prática e Descomplicada

JULHO 98

Editor e Director Responsável
Aydano Roriz

Redacção
Director de Redacção: Roberto Araújo
Editora Assistente: Silvana Altafini
Redactor: Luiz Siqueira
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb. 10.766
Chefe de Arte: Jefferson Silva
Assistente de Arte: Welby Dantas

Colaboraram nesta edição
Alberto Dinis e Paulo Caeiro

Produção do CD-ROM
Europa Multimídia
Rua MMDC, 121
Telefone: (00.55.11) 816 67 67 / (00.55.11) 832 73 17
Fax: (00.55.11) 867 85 83
CEP: 05510-21 - São Paulo, SP - Brasil

Director Operacional
Abílio Cunha

Publicidade
Luís Ferreira (Director)
Helena Ponte (Coordenadora)
Cláudia Martins (Secretária)
Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2º - 1600 LISBOA
Telefone: (01) 721 03 96 / Fax: (01) 727 23 95
Delegação Norte
Virginia Silva (Directora de Contas)
Rua Júlio Dinis, 204, Piso 3, Sala 315 - 4050 PORTO
Telefone: (02) 606 96 11/2 / Fax: (02) 609 95 60

Produção
António José Carvalho (Director)
Juvenal Carvalho e João Paulo Pires

Marketing
Ana Barbado
Sofia Campos

Atendimento ao Assinante das 9 às 13h
Telefone: (01) 721 03 98 / Fax: (01) 727 36 89
Contacto: Rita Cerdeira

Suporte Técnico
Telefone: (01) 721 03 94 / Fax: (01) 727 23 32

Endereço Electrónico
voltaaomundo@mail.telepac.pt

Propriedade
Volta ao Mundo - Editora de Publicações, SA
Mundo do CD-ROM e a Revista do CD-ROM são marcas
registradas da Editora Europa Ltda.
(ISSN-0104-8732)

Sede, Serviços Administrativos, Redacção e Publicidade
Rua Carlos de Oliveira, 3 2º - 1600 LISBOA
Telefone: 351.1.721 03 90 / Fax: 351.1.721 23 32

Pré-impressão
V.J. - Fotocomposição, Lda.
Rua Bernardino Ribeiro n.º 41/43 - 1150 LISBOA

Impressão
Avenida Gráfica
Severo Ochoa, 2891 - Leganés - Madrid - Espanha

Distribuição
Vasp, Lda.
Complexo CREL, Bela Vista, 4º Piso - Massamá

Mundo do CD-ROM é uma publicação mensal da
Volta ao Mundo - Editora de Publicações, SA.
O CD-ROM e o suplemento Os Melhores Endereços da Internet,
são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos
separadamente. A Editora Europa e a Editora Volta ao Mundo
não se responsabilizam pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Depósito legal: n.º 104056/96
Registado no Instituto de Comunicação Social
n.º 120599 de 23 de Janeiro de 1997

Interdita a reprodução de textos e imagens por quaisquer meios



Tiragem: 30 000 exemplares

AO LEITOR

Uma hora de saudade: vivi o tempo das BBSs, precursoras da Internet; do modem de 1.200 bps — o padrão hoje é de 33600 —, no qual as linhas de texto formavam-se uma a uma no ecrã do PC; e de fazer revistas — é quase possível de imaginar — sem computador. E isto foi apenas há cerca de 5 anos. Agora, no momento em que estamos a distribuir esta edição do Mundo do CD-ROM, que tem nas suas mãos, fico a comparar como o computador e a facilidade de acesso à informação mudaram o nosso mundo.

Esquecendo tudo o resto, e supondo que tem apenas esta revista, o CD-ROM e o seu computador, pode, por exemplo, fazer uma revisão da sua vida profissional, procurar emprego pela Internet, directamente no computador, com alguns endereços divulgados nesta edição. Gostou de algum? Então, envie o seu currículo através da própria página de WWW e espere que o chamem, via e-mail, para uma entrevista.

Mas, vamos supor que isso o tenha deixado cansado. É, portanto, altura de relaxar. Que tal, então, dar uma vista de olhos na colectânea dos dez melhores jogos do Windows de todos os tempos?

OK, talvez você também tenha um lado conservador e acredite que o papel é insubstituível. Ótimo, experimente o Publisher 98 da Microsoft e faça o seu próprio jornal. Tem saudades da informação a "lenha"? Nem pensar! Já estamos a tratar da nova revolução que acontece sempre em cada edição do Mundo do CD-ROM.

Roberto Araújo
Director de redacção
araujo@europamet.com.br

SUMÁRIO N.º 21

Dicas e Truques	4
Upgrade	6
DVD	14
Como Usar o seu CD-ROM	16
Aplicativos	18
Lazer	32
Jogos	38
Guia do CD-ROM	50

ATENDIMENTO AO LEITOR

Telefone: (01) 721 03 94 (10:00 às 12:00 horas, dias úteis)



(01) 721 03 90



Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2º
1600 LISBOA



FAX (01) 727 36 89



Endereço Electrónico: voltaaomundo@mail.telepac.pt

Dicas &

DICAS DOS LEITORES



Use os códigos secretos para vencer em Outlaws, um jogo do faroeste em primeira pessoa.

OUTLAWS

Se estiver com problemas para passar de nível no jogo Outlaws, utilize os códigos secretos, enviados pelo leitor Artur Oliveira, de Portalegre.

OLAIRHEAD – para voar.

OLASH – armamento ilimitado.

OLCDS – activa o mapa completo.

OLJACKPOT – tudo o que precisa para passar de nível.

OLPOSTAL – todas as armas e munições.

OLREDLITE – congela os inimigos.

Tire aqui as suas dúvidas de informática. Envie as suas perguntas para o **MUNDO DO CD-ROM** (os endereços estão no fim deste texto). Não se esqueça de colocar o seu nome e endereço completos. Se, por uma questão de espaço, não publicarmos a sua dúvida, enviar-lhe-emos a resposta por correio ou e-mail.

E, se tiver alguma dica interessante, envie-a para a redacção. Ela será publicada e, desse modo, ajudará a resolver o problema de outros leitores.

Como posso adicionar um novo botão ao Word 97 para executar o Dicionário da Língua Portuguesa automaticamente?

Francisco Ferreira Leiria

Para adicionar um botão ao Word 97, terá de criar uma *macro*, que é um recurso usado para executar tarefas repetidas que o computador poderá realizar automaticamente. Faça assim:

1 Abra o Word, clique no menu *Ferramentas* e seleccione a opção *Macro*. No ecrã que aparece, escreva um nome para a *macro* que quer criar. Neste caso, *Dicionário*.

2 Clique em *Criar*. Será aberta uma janela (parecida com a do Word) com duas linhas diferentes de texto: *SubMAIN* e *EndSub*. Entre essas linhas, escreva o seguinte comando:
SHELL "C:\aewin\aeWIN.exe"

3 A *macro* já está criada. Agora, feche a janela (não é

preciso guardar o ficheiro), clique novamente em *Ferramentas* e seleccione *Personalizar*.

4 No item *Categorias*, escolha *Macros*. A *macro* criada aparecerá no lado direito.

5 Clique sobre ela e, mantendo o botão do rato pressionado, arraste-a até um local da barra de ferramentas. Assim que soltar o rato, vão aparecer mais dois botões, na parte inferior da janela.

6 Seleccione *Modificar selecção* e clique em *Alterar imagem de botão*. Escolha um ícone para a sua *macro*. Active a opção *Estilo Padrão* e pronto. Agora, quando quiser abrir o dicionário, basta clicar no botão criado.

Como posso fazer uma ligação entre o meu computador e o de outra pessoa usando um modem e uma linha telefónica, mas sem utilizar a Internet? Isto é,

Truques

fazendo a ligação directa entre os dois computadores?

**Sofia Sousa
Porto**

Este tipo de comunicação é usado para transmitir ficheiros de forma rápida. No próprio Win 95 existe um aplicativo para fazer essa operação: o *Hyper Terminal*. Mas, para o usar, o seu modem deve estar correctamente instalado. Faça assim:

1 Primeiro, é preciso preparar o computador que vai receber a chamada. Em *Iniciar*, escolha *Programas*, depois, *Acessórios* e, em seguida, *Hyper Terminal*.

2 Para executar o programa, clique no ícone *Hyperterm*. No ecrã que aparece, escreva um nome. Por exemplo, *Ligação 1*. Clique em *OK* e, no ecrã seguinte, escreva o número de telefone da sua casa no campo correspondente.

3 Dê *OK* e, depois, clique em *Cancelar*. No ecrã em branco, escreva o seguinte comando: **ats0=1** e carregue em *Enter*. Deve aparecer uma mensagem de *OK*.

4 Para o computador que irá fazer a ligação, repita o mesmo procedimento dos passos 1 e 2. Depois, dê *OK* e clique em *Marcar*. O computador irá fazer a ligação automaticamente e o

outro atenderá. A velocidade de ligação será controlada pelo modem mais baixo.

5 Qualquer um dos computadores pode enviar um ficheiro para outro. Basta clicar no menu *Transferir* e, depois, em *Enviar Ficheiro*. Clique em *Procurar* e seleccione o ficheiro a ser enviado. Agora, vá a *Enviar* e o ficheiro será transmitido. Para fechar a ligação, clique no ícone que tem o telefone fora do sítio.

Envie as suas dicas e dúvidas para:

Fax: (01) 727 36 89
E-mail: voltaaomundo@mail.telepac.pt
Endereço:
Mundo do CD-ROM
Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2.º
1600 LISBOA

DICAS DA REDACÇÃO

WINDOWS 95

Se o CD que acompanha a revista não correr automaticamente quando for inserido na bandeja, siga estes passos, para configurar o Windows de modo que ele faça essa operação, designada *auto-reprodução*. O procedimento também é válido para os seus CDs de música.

- 1 - Clique em *Iniciar*, seleccione *Definições* e, depois, vá a *Painel de Controlo*. Procure o ícone *Sistema* e clique sobre ele.
- 2 - No ecrã *Propriedades de Sistema*, clique em *Gestor de Dispositivos*. Depois, clique no item *CD-ROM*. Aparecerá um subitem.
- 3 - Clique sobre ele e, depois, vá a *Propriedades*. No ecrã que aparece, clique em *Definições*. Active a opção *Inserir notificação automaticamente* e dê *OK*. Se quiser desactivar o sistema, basta repetir os passos, desmarcando o item.

DIAL-UP

Se o seu provedor de acesso à Internet teima em afirmar que está ocupado, você pode configurar o *Dial-up* para rediscar automaticamente, até que consiga obter ligação. Para isso, siga estes passos:

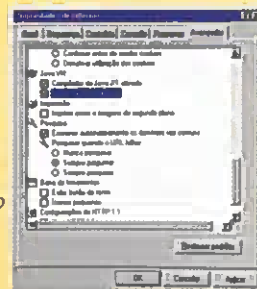
- 1 - Clique em *O Meu Computador* (na *Área de Trabalho*) e, depois, na opção *Acesso à rede Dial-Up*.
- 2 - Seleccione a ligação ao seu provedor, a seguir, clique no menu *Ligações* e, depois, em *Definições*.
- 3 - Seleccione a opção *Rediscar* e, nos campos abaixo, coloque, respectivamente, o número de tentativas que desejar e o tempo de espera entre elas. Clique em *OK* e pronto.



EXPLORER 4

Para evitar que apareça no ecrã a mensagem "Erro de script nesta página" quando se está a visitar páginas da Internet com o *Explorer 4.0*, basta fazer uma pequena configuração. Siga estes passos:

- 1 - Clique em *Iniciar*, vá a *Definições* e, depois, a *Painel de Controlo*. Em seguida, clique sobre o ícone *Internet*.
- 2 - Vá até à aba *Avançadas* e localize o item *Java VM*. Seleccione as opções *Compilador do Java JIT activado* e *Acesso ao Java activado*. Dê *Aplicar* e reinicie o computador. A mensagem já não deverá aparecer mais.



Fique por dentro

Pesquisamos e resumimos, para que fique a saber o que está a acontecer, todos os principais factos da informática em Portugal e no Mundo. Acompanhe!

Utilização da Internet aumenta em Portugal

Um estudo efectuado pela *Marktest* revela que a frequência de utilização da Internet em Portugal cresceu praticamente para o dobro no espaço de um ano – entre o primeiro trimestre de 1997 e idêntico período de 1998.

A população estudantil foi a que mais contribuiu para este aumento, passando de uma taxa de utilização em 1997 de 3,1 para 7,1% neste ano, valor que certamente não é alheio ao facto de no último ano lectivo todas as escolas do país já oferecerem

aos alunos a possibilidade de acederem, gratuitamente, à rede mundial.

O local de trabalho surge como o segundo local privilegiado pelos internautas lusitanos para aceder à Internet, tendo-se registado um crescendo de 1,9 para 3,2%.

O número de utilizadores habituais também sofreu um *boom*, passando de 4,6 (1997) para 9,3% (1998).

Todos estes dados servem apenas para confirmar o que há muito já se sabe: a Internet assume, actualmente, cada vez papel de maior relevância na vida das pessoas.



Quinze protegem crianças da Internet

Os quinze Ministros da Cultura dos países que fazem parte da União Europeia decidiram em Bruxelas adoptar medidas de protecção das crianças na utilização da Internet. Deste modo, foi unanimemente aprovado um texto que pede a cada país membro a adopção de mecanismos de autodisciplina e auto-regulação tendo em vista "assegurar a protecção dos menores e a preservação da dignidade humana".

Este é, sem dúvida, um passo em frente na regularização de uma situação até agora nunca levada em conta e que, infelizmente, permitia que as crianças ficassem expostas a situações pouco ajustadas à sua realidade.

WORLD CUP 98



Portugal no Mundial

Considerado um dos melhores jogos de futebol para computador, *FIFA*, produzido pela *Electronic Arts*, ganhou uma nova versão, totalmente dedicada ao Mundial de França. O jogo foi baptizado com o nome de *World Cup 98* e traz diversas novidades. Para nós, portugueses, a principal reside no facto de, apesar de, infelizmente, Portugal não estar presente no França 98, podermos, neste jogo, levar a selecção das "quinas" à conquista do ceptro máximo.

Outro recurso importante é o facto do utilizador ter acesso aos dez estádios oficiais do Mundial. A mascote da competição, *Footix*, é apresentada no princípio e intervalo das partidas. Ainda é possível ver as cerimónias de abertura e encerramento. E, também, pode jogar com as selecções oficiais que marcam presença, além de outras, num total de 40.

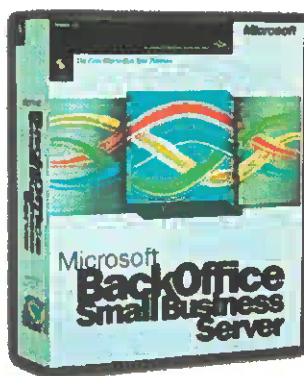
No intervalo de cada partida, existem jogos de perguntas e respostas com curiosidades sobre o Mundial e as equipas participantes. A *Electronic Arts* também fez questão de melhorar o sistema de inteligência artificial e controlo dos jogadores, dando maior realismo ao jogo.

Telepac aumenta largura de banda

A *Telepac*, maior servidor português de acesso à *Internet*, aumentou, recentemente, a largura da sua banda internacional para os EUA. Este aumento resulta da explosão do número de clientes deste servidor – nos primeiros quatro meses deste ano a empresa registou um aumento de 20% de novos utilizadores –, e permite uma velocidade de transmissão de dados de 30 *Mbps*, número até agora inexistente em Portugal.



Servidor para microempresas



Se na sua empresa já existem cinco computadores instalados e está a pensar montar uma rede, um servidor pode ser bastante útil. O servidor é utilizado para administrar os recursos da rede, como correio electrónico interno, distribuição e acesso a ficheiros e até, por exemplo, permitir que através de um único

modem todos os computadores acedam à *Internet*. Foi a pensar nisso que a *Microsoft* lançou um pacote chamado *Small Business Server*, totalmente em português, que já traz todos os aplicativos necessários para instalar um pequeno servidor na sua empresa. A *Microsoft* garante que o pacote é fácil de instalar, administrar e usar. Para as pequenas empresas certamente que esta é uma das melhores opções. O produto por ser adquirido nos revendedores autorizados da *Microsoft* e custa cerca de 290 contos, para uma empresa com cinco computadores.



Quake 3

Foi dado o tiro de partida. A *Id Software* anunciou que já está a desenvolver a terceira versão de *Quake*, um jogo de acção onde a perspectiva do jogador é em primeira pessoa. O novo *Quake* vai ter um sistema gráfico desenvolvido para ser usado apenas em placas 3D da última geração. Além disso, está a ser prometido um desafio diferente das versões anteriores.

Quake 2 não teve tanto sucesso como o pioneiro. Mesmo assim, já

vendeu mais de 850 mil unidades em todo o

Mundo, desde que foi lançado, em Dezembro de 1997.

Para garantir que a nova versão seja um sucesso, a *Id*

Software já chegou a

acordo com a *ActiVision* para que esta empresa seja a distribuidora mundial do jogo. A data de

lançamento é que ainda não foi confirmada.



The world-standard
photo design and production tool
gets even better!

solutions

- Create compelling graphics for any medium
- Ensure high-quality color reproduction
- Experiment freely without wasting time or resources

Photoshop 5.0

Demorou, mas chegou. No início de Maio, a versão 5.0 do *Adobe Photoshop*, o mais conhecido e usado programa para edição de imagens, começou a ser vendido nos Estados Unidos e, agora, também já está disponível em Portugal.

A principal novidade é a possibilidade de realizar vários *Undos* (comando usado para desfazer uma operação). Assim, é possível retocar as imagens várias vezes, podendo, a qualquer momento, voltar a uma das etapas anteriores. Nos E.U.A., o *Photoshop 5.0* custa cerca de 180 contos e o *upgrade* é vendido por 36 000\$00. Em Portugal, o produto é vendido por 170 contos (versão completa) ou 56 000\$00 (*upgrade*).

Telepost revolucionaria correio

Já está disponível o serviço de *Telepost*, criado pelos *CTT* com o intuito de permitir às empresas e particulares enviar correio digital. Por agora, o serviço só está acessível às empresas, mas no terceiro trimestre deste ano qualquer cidadão pode utilizá-lo.

O *Telepost* funciona nos mesmos moldes do acesso à *Internet*: paga-se uma mensalidade fixa que permite o envio de um determinado volume de

cartas e, depois, volta-se a poder usufruir do serviço recarregando o cartão nas caixas *Multibanco*.

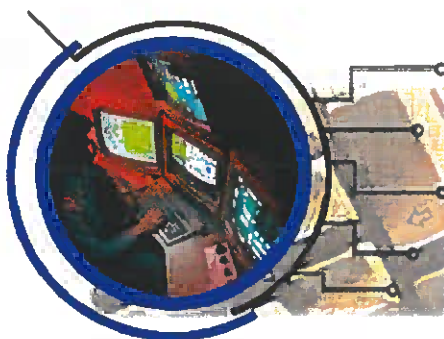
O cliente entrega o suporte digital aos correios, os quais encarregam-se de o fazer

chegar ao destinatário de acordo com o desejo do remetente, ou seja, o utilizador deste serviço pode querer enviar a alguns destinatários mensagens por disquete e, a outros, por carta, e essa separação é feita pelos *CTT*.

Com este serviço, os *CTT* esperam essencialmente acelerar o processo de distribuição do correio, dado que grande parte do

circuito é feito electronicamente, logo, mais rapidamente.

TELEPOST
CORREIO ELECTRÓNICO POSTAL



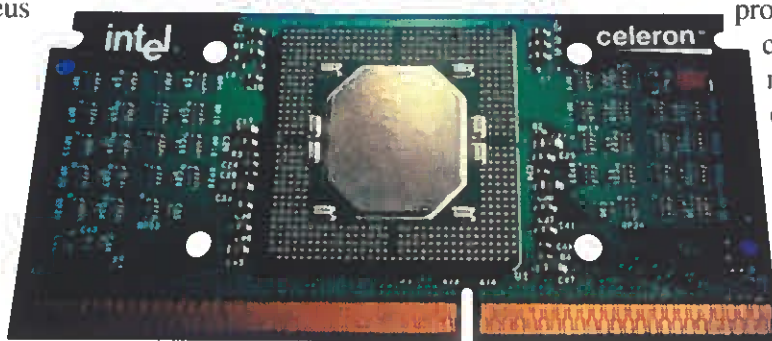
Intel baixa preço do Celeron

Pouco mais de um mês depois do seu lançamento, a *Intel* decidiu baixar em 32% o preço do *Celeron*, um dos modelos mais recentes dos seus processadores.

O *Celeron*, que roda a 266 Mhz, atende às principais necessidades da multimédia e às exigências dos utilizadores domésticos de PC, oferecendo um

melhor desempenho do que o anterior modelo dos *Pentiums II* com MMX e a um preço mais acessível.

Tal como o *Celeron*, o novo *Pentium II*, de 400 MHz, da *Intel*, também já está disponível



em Portugal. Em termos gerais, o *Pentium II* de 400 MHz é recomendado para uso corporativo, ou seja, em grandes empresas. Para o utilizador doméstico, comprá-lo seria o mesmo que adquirir um tanque de guerra para matar uma formiga. O preço é assustador, uma vez que alguns modelos equipados com este novo

processador chegam a custar mais de 600 contos. Com a fabricação destes dois novos chips, a *Intel* interrompeu a produção dos modelos de

Pentium MMX normais dedicando-se exclusivamente aos processadores mais recentes. Como ainda se trata de uma novidade, o melhor é esperar que os preços baixem, para os modelos ficarem mais acessíveis.

Net Number

Uma iniciativa inédita em Portugal. A partir de agora, quem quiser ligar-se à *Internet*, já pode fazê-lo sem qualquer compromisso, graças ao *Net Number*, um número criado pela *Telepac* com o intuito de permitir a ligação à rede sem ser necessário *username*, *password*,

contrato de adesão ou mensalidade.

Deste modo, qualquer pessoa pode ligar-se. Basta que tenha um computador e um *modem*.

O número mágico é o **067 17 18** e o utilizador só paga o tempo de

utilização, sendo que cada impulso de 48 segundos custa 9\$95 e o pagamento do

serviço é efectuado através da conta telefónica.

Numa primeira fase, este novo número de acesso à *Internet* só está disponível nas cidades de Lisboa e Porto, estendendo-se às respectivas zonas locais destas urbes, o que perfaz um total de cobertura de 38 centrais telefónicas.

Posteriormente, está previsto estender o acesso a outros pontos do país, de modo a satisfazer principalmente os que só acedem à *Internet* ocasionalmente e aqueles que querem experimentar "navegar" no ciberespaço.

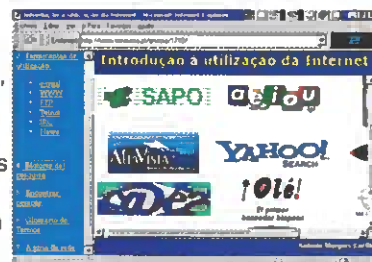


Curso de introdução à Internet

Apesar do número de utilizadores da *Internet* registar significativo aumento, a verdade é que ainda há muitas pessoas que não sabem "navegar". Para essas e também para os que ainda não estão familiarizados com a nova tecnologia de informação, o melhor é frequentar este curso de introdução à *Internet*. Simples e prático, ele permite ficar a saber o que é, como apareceu e como evoluiu a grande rede mundial; como se consegue fazer a ligação; quais os motores de pesquisa; as ferramentas mais utilizadas e os termos frequentemente utilizados na gíria "internetesca".

As explicações estão todas em português e são de fácil compreensão. Por isso, se é um dos que ainda têm medo de se "afogar" nas águas da "net", peça a alguém já habituado que o leve até ao *site*:

<http://www.terravista.pt/ancora/1710> e verá que sairá de lá já a "nadar" pelas suas próprias "mãos".



01-84

13 01-84

Cliques

Conheça a câmera digital Mavica FD7 da Sony. Além de ter flash, carregador de bateria e zoom de 10X, grava as fotos em disquetes comuns.

Além de ser fácil de usar, Mavica dispensa cabos e programas específicos para transferir as imagens para o PC. Basta retirar a disquete da máquina e colocá-la na drive do computador.



Consciente desse problema, a Sony desenvolveu a Mavica, que dispensa toda a parafernália de elementos atrás referidos. Conheça agora alguns pormenores desta maravilha tecnológica.

As fotos

O modelo testado aqui na redacção foi o MVC-FD7, actual topo de gama da série Mavic. Como qualquer máquina digital, ele tem dois modos de operação: um, chamado *Camera*, usado para tirar fotos, e o *Play*, para ver as fotos.

É muito simples tirar fotos. Antes de ligar a máquina, coloque uma disquete normal na *drive*. Ligue a câmera (o modo *Camera* ficará seleccionado). Depois, pode ver a cena a partir de um visor de cristal líquido. Como a máquina tem focagem automática, basta carregar no botão de disparo para que a foto seja gravada na disquete. O processo de gravação é um bocado lento, devido à cópia para a disquete. Por isso, não dá para tirar uma foto logo atrás da outra.

No modo *Play*, basta utilizar alguns comandos simples, para utilizar as fotos gravadas. Não há segredos. A máquina tem poucos comandos, o que facilita a vida ao utilizador.

Para transferir as imagens, basta retirar a disquete do compartimento da máquina e colocá-la na *drive* do computador.

Troque o rolo da sua máquina fotográfica por uma disquete de computador. Pode fazer isso usando a câmera digital da série Mavica, lançada pela Sony, que utiliza simples disquetes para armazenar as fotos tiradas. A vantagem é que não precisa de preocupar-se com o facto da memória da máquina esgotar. No caso da Mavica, basta colocar outra disquete e continuar a fotografar.

As câmeras fotográficas digitais, cada vez mais na moda, foram criadas com a função principal de facilitar a transferência de fotos para o computador. No entanto, todos os modelos lançados até agora não permitiam fazer facilmente a transferência. Eram necessários cabos, programas e até um pouco de sorte para fazer o sistema funcionar.

FICHA TÉCNICA

Produto

Câmera digital
Mavica - FD7

Características

Grava as fotos em disquetes
Zoom de 10 X
Flash incluído

Bateria com carregador
Manual em português

Produtor

Sony

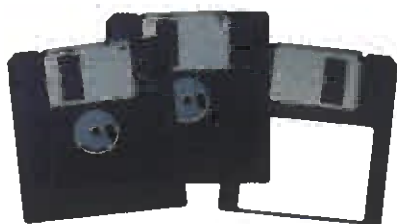
Telefone:

0 808 200 185

Preço sugerido

169 900\$00

digitais



Características

É possível armazenar até 40 fotos numa disquete normal de 1,44 MB, uma vez que as imagens são gravadas em ficheiros *JPEG*, um formato de compressão de imagem muito utilizado. Além disso, o aparelho traz um recurso que permite colocar quatro efeitos especiais (sépia, pastel, negativo e preto-e-branco) na foto enquanto ela está a ser gravada na disquete, uma tarefa que, normalmente, é feita no computador.

A máquina traz ainda uma bateria recarregável, que tem a duração de duas horas, e um carregador – outra vantagem em relação às outras que, geralmente, utilizam pilhas e acabam por fazer com que o utilizador gaste uma fortuna.

O equipamento traz um bom *flash* já incluído. Porém, ele gasta muita bateria, pelo que só deve ser usado quando for



Na parte posterior da máquina está o ecrã de cristal líquido, usado para ver a cena. As disquetes são colocadas na parte lateral e podem ser trocadas a qualquer instante.

realmente necessário. Além disso, a máquina tem um zoom de 10X que permite fotografar objectos à distância. Apesar de trazer focagem automática, quem preferir pode desligar o sistema e focar manualmente.

Para completar o equipamento, o manual de instruções da *Mavica* está todo em português. O único e grande problema é o preço – 169 900\$00 –, mais elevado, portanto, do que um computador multimédia básico. Para saber mais informações sobre esta máquina, visite a página da Sony na Internet. O endereço é <http://www.sony.com>.

EFEITOS ESPECIAIS



A *Mavica MVC-FD7* tem uma função que permite aplicar quatro efeitos especiais às fotos (1 - Preto e Branco; 2 - Sépia; 3 - Pastel e 4 - Negativo). A partir de um simples clique no botão *Picture Effect*, a imagem é alterada e gravada na disquete. Veja ao lado como fica a mesma foto com os diferentes efeitos aplicados.



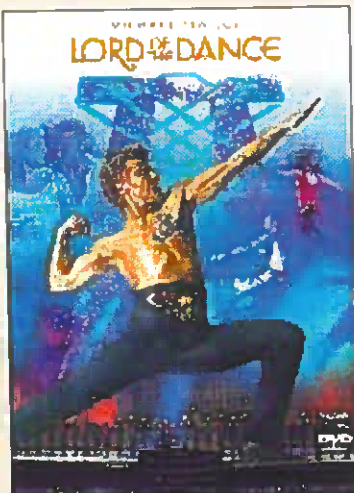
As novidades

Enquanto os filmes em DVD não são lançados no mercado nacional, conheça aqui os novos lançamentos no Brasil e nos Estados Unidos.

Aos poucos, parece que o mercado português começa a acordar para o suporte DVD. Os aparelhos que permitem ler os filmes feitos neste suporte têm aumentado e os primeiros títulos serão brevemente lançados.

Enquanto isso, nos Estados Unidos e Japão está a começar a aparecer uma nova mania em

DVD. Trata-se do Karaokê electrónico. Os discos de Karaokê em DVD já vêm preparados com as funções que mostram no ecrã a letra da música e retiram a voz do cantor, deixando apenas a parte instrumental. Pode verificar esta novidade clicando na opção Music, na página da Internet www.dvdempire.com



Lord of the Dance

Quem vê *Lord of the Dance* fica fascinado para sempre com a dança e os recursos que um DVD possui. Considerado um dos melhores DVDs de séries, *Lord of the Dance* (gravado no Point Theatre, em Dublin), colocou a

Irlanda entre os melhores países do mundo da dança. Valorizada pela presença do dançarino Michael Flatley, a fantástica produção mostra a mística do folclore irlandês. Trata-se de um verdadeiro show de luzes, música e interpretação. A dado momento do espectáculo, dezenas de bailarinos sapateiam de forma sincronizada, produzindo uma cena emocionante.

Recomendamos.

FICHA TÉCNICA
Produtor: PolyGram
Preço médio: 9 900\$00
CARACTERÍSTICAS:
Gravação para zona 1
Áudio: inglês
Legendas: não legendado
Formato de ecrã: Full Screen (ecrã cheio)



Batman & Robin

A dupla de heróis de BD ganhou vida neste filme. Nesta sequência da série Batman, os nossos fantásticos heróis combatem o vilão Mr. Freeze e a malévola Poison Ivy. A dupla conta com a ajuda de Alicia Silverstone, na pele de Bat Girl.

FICHA TÉCNICA
Produtor: Warner Bros
Preço médio: 9 000\$00
CARACTERÍSTICAS
Gravação para Zona 1
Áudio: inglês e francês
Legendas: inglês, francês, espanhol
Formato de ecrã: Widescreen (ecrã de cinema) e FullScreen (ecrã cheio)

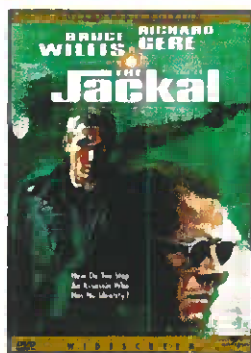


Exterminador Implacável 2

Sequência do filme com o mesmo nome, protagonizado por Arnold Schwarzenegger. Um robô do futuro é enviado ao presente para matar o líder da resistência humana, contra a dominação dos robôs na Terra. Outro robô é enviado para proteger o líder, começando a aventura.

FICHA TÉCNICA
Produtor: Live Entertainment
Preço médio: 8 100\$00
CARACTERÍSTICAS
Gravação para Zona 1
Áudio: inglês, francês e espanhol
Legendas: inglês, francês, espanhol
Formato de ecrã: Widescreen (ecrã de cinema)

es em DVD



O Chacal

Como se pára um assassino que não tem identidade? Este é o enredo deste filme, que conta a história do terrorista com o mesmo nome, o qual assombrou o mundo durante a década de 70 e 80. Com Bruce Willis e Richard Gere.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Universal Studios
Preço médio: 5 220\$00

CARACTERÍSTICAS

Gravação para zona 1
Áudio: inglês e francês
Legendas: inglês, francês, espanhol
Formato de ecrã: Widescreen (ecrã de cinema)



Queen: We will rock you

Mais de 10 videoclipes com músicas da banda inglesa: *We will rock you*, *Bohemian Rhapsody* e *We are the Champions* fazem parte da colectânea. Só é pena que não tenham utilizado os recursos do DVD e as músicas não tenham legendas.

FICHA TÉCNICA

Produtor: PolyGram
Preço médio: 3 600\$00

CARACTERÍSTICAS

Gravação para zona 1
Áudio: inglês
Legendas: não legendado
Formato de ecrã: Full Screen (ecrã cheio)



The Cream of Eric Clapton

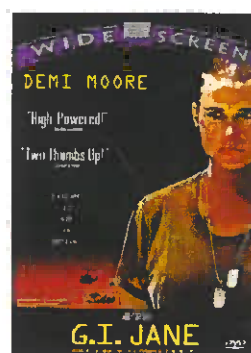
São 17 videoclipes com músicas do compositor e cantor Eric Clapton, a maior parte gravadas ao vivo, fazendo deste DVD um verdadeiro show. Tem *Tearing Us Apart*, *Knockin' On Heavens's Door*, e outras. O disco não tem legendas.

FICHA TÉCNICA

Produtor: PolyGram
Preço médio: 4 680\$00

CARACTERÍSTICAS

Gravação para zona 1
Áudio: inglês
Legenda: não legendado
Formato de ecrã: Full Screen (ecrã cheio)



G.I. Jane

Demi Moore é a tenente americana O'Neil, a primeira mulher que tem a oportunidade de participar no mais difícil treino do exército americano. Para conseguir ter êxito, deverá mostrar coragem, força e, ainda, ignorar as ameaças de políticos e militares.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Disney
Preço médio: 4 300\$00

CARACTERÍSTICAS

Gravação para zona 1
Áudio: inglês e francês
Legenda: espanhol
Formato de ecrã: Widescreen (ecrã de cinema)

L.A. Confidential



Qualquer coisa é suspeita, qualquer um pode ser vendido e nada é verdade. *L.A. Confidential* é um excelente filme de acção que mistura gangsters, mulheres bonitas e muitos crimes, durante a década de 50 em Los Angeles. Foi o vencedor do Oscar de melhor adaptação para o cinema e de melhor atriz secundária, num papel desempenhado por Kim

Basinger. O interessante é que o título em DVD traz legendas em espanhol, o que facilita a compreensão.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Warner Bros.
Preço médio: 3 600\$00

CARACTERÍSTICAS

Características:
Gravação para zona 1
Áudio: inglês e francês
Legendas: inglês, francês, espanhol
Formato de ecrã: Widescreen (ecrã de cinema)

ONDE ENCONTRAR

Brasil

Saraiva Music Hall
Telefone: (00 5511)
8701770

Home Theater - Áudio e Vídeo

Telefone: (00 5551)
3331712

Compras pela Internet nos Estados Unidos

<http://www.dvdempire.com>



COMO USAR O

No CD-ROM deste mês encontra 39 programas repartidos por Aplicativos, Jogos e Lazer, para toda a família. Experimente-os todos e divirta-se!

Nesta edição, colocamos no CD-ROM o Microsoft Publisher, um programa que permite criar, facilmente, cartões, jornais, posters e outros impressos profissionais. Além disso,

também pode experimentar um utilitário Gestor Doméstico, com o qual é possível controlar os

gastos caseiros; um programa que altera as configurações do teclado; um curso de digitação, entre outros aplicativos.

Em matéria de Lazer, pode ver imagens de homens e mulheres bonitas; ouvir músicas de algumas das mais famosas séries de TV e criar divertidas imagens, entre outras coisas.

Finalmente, na secção Jogos, vai poder recordar os dez clássicos mais jogados de todos os tempos; entreter-se com uma divertida aventura na Idade Média; comandar um divertido coelho e conduzir carros nas ruas de SimCity.



ATENÇÃO

Todos os programas e ficheiros contidos no CD-ROM são Freeware, Shareware, Demos, ou da autoria da Editora Europa. Os Freeware são programas de distribuição livre e podem ser copiados à vontade. Os Shareware são programas "try before you buy" (experimente antes de comprar), ou seja, podem ser usados durante um certo tempo e, depois, se agradarem, devem ser comprados. Ao fazer isso, o utilizador passa a ser registado e, entre outras vantagens, recebe as actualizações do programa. Veja, no botão "Antes de Pedir Ajuda", como se faz um registo. Já as demos são programas nos quais se pode usar ou jogar apenas algumas fases para se ter uma boa ideia do que é o produto. Se lhe agradarem, deverá adquiri-los nas lojas.



SEU CD-ROM

Novidade

Agora, se precisar de ver alguma coisa na *Área de Trabalho*, pode minimizar os ecrãs do CD-ROM. Basta, no ecrã do CD, clicar no sinal de menos (–), no canto superior direito. Para voltar a ecrã-cheio, clique no nome *Mundo do CD-ROM*, na barra de tarefas do Win 95.



PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 95

O CD-ROM tem auto-reprodução no Win 95. Basta colocá-lo na *drive* e esperar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente. Contudo, dependendo da configuração do seu computador, isso pode não acontecer. No entanto, não se preocupe. Faça assim:

- 1 - Clique no botão *Iniciar* e escolha *Executar*.
- 2 - Digite então D: \CDROM ou, no lugar do D, a letra equivalente à *drive* do seu CD-ROM. Dê OK. O disco deve correr.

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 3.1

- 1 - Coloque o CD na *drive* do CD-ROM.
- 2 - Na janela do *Gerenciador de programas*, clique em *Arquivo* (ou *File*, se o Windows for em inglês).
- 3 - Clique no item *Executar* (Run).
- 4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite D: \ CDROM ou, no lugar do D, a letra equivalente à *drive* do seu CD-ROM. Dê OK.
- 5 - Vai surgir um ecrã da Editora Europa Multimédia e Editora Volta ao Mundo. Em seguida, aparecerá o ecrã principal do CD. A partir daí, basta clicar no item que deseja ver.

ANTES DE PEDIR AJUDA

O conteúdo da pasta "Antes de Pedir Ajuda" está mais completo. A partir desta edição, além dos itens a que já está habituado — o FAQ (*Frequently Asked Questions*, perguntas feitas frequentemente), com respostas para várias dúvidas anotadas nas edições anteriores, o *Direct X*, *VBRUN* e *Video for Windows*, necessários para correr qualquer programa que esteja no CD-ROM — agora, também vai encontrar três programas indispensáveis em qualquer PC: o *WinZip*, o *VirusScan* e o *PicaView*, sempre nas versões mais recentes (veja na revista com os utilizar). Assim, já não precisa de ficar preocupado em saber e procurar a edição em que saíram estes aplicativos.

EXECUTAR OU INSTALAR?

Para facilitar o uso dos programas do CD-ROM usamos os seguintes critérios:

 indica que o programa pode ser executado directamente da interface.

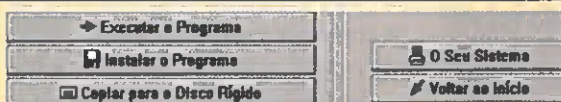
 torna necessária a instalação do programa. Se houver algum problema, consulte a reportagem correspondente.

 faz cópias para o seu PC. Se for a única opção disponível, perceba que o programa só funciona depois de copiado para o seu computador.

 cada programa vem acompanhado por uma ficha

técnica. Use este botão para ver se o seu computador possui as especificações pedidas pelo programa.

Obs. - se todos os botões estiverem acesos, escolha o que pensa ser o mais conveniente.



Profissionalize o

Com o Publisher 98 pode criar impressos profissionais directamente no PC, inclusive, cartões personalizados para oferecer à sua pessoa amada.



A partir dos modelos prontos que acompanham o programa, pode criar cartões românticos (acima) ou qualquer outro tipo de impresso, entre os 21 disponíveis.

De cartões para a pessoa amada a Origami. Com o Publisher 98 pode criar estes e outros tipos de impressos directamente no seu computador. O programa segue o estilo de todos os outros da Microsoft, ou seja, facilitar ao máximo o serviço do utilizador e possibilitar a criação de trabalhos profissionais.

Esta nova versão tem um interface mais amigável que o do Publisher 97 e traz uma enorme biblioteca de modelos prontos. Não é preciso ter conhecimentos técnicos para criar impressos bastante profissionais.

Para aprender a usar o Publisher, vamos ensinar, nesta reportagem, a criar um cartão para a sua pessoa amada ou, então, um convite de aniversário. Além disso, no CD-ROM, existe um pacote de cliparts sobre o amor, para usá-los quando estiver a fazer o seu cartão. **Pormenor:** o Publisher está completo e tem 30 dias, a partir da data de instalação, para o testar.

O serviço

A instalação do Publisher é simples. Basta clicar em *Continue* e, depois, ir dando OK. No fim, será necessário reiniciar o computador, clicando em *Restart Windows*. Será criado um ícone no botão *Iniciar*.

Quando entrar no programa, clique em *No*, no primeiro ecrã, e, a seguir, em *Done*. Pronto, agora já pode começar a criar o seu impresso.

No primeiro ecrã é mostrada a lista com os vários modelos prontos. Há de tudo: desde modelos para cartas e anúncios até cartões e certificados. Vá clicando nas várias opções e repare que, à direita, aparecem os diversos modelos disponíveis.

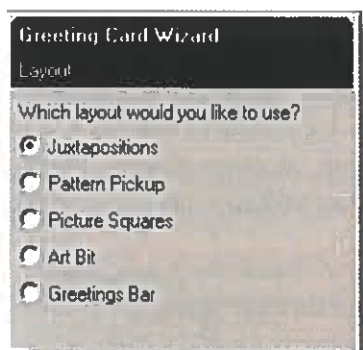
Siga o passo a passo, para aprender a

s seus impressos

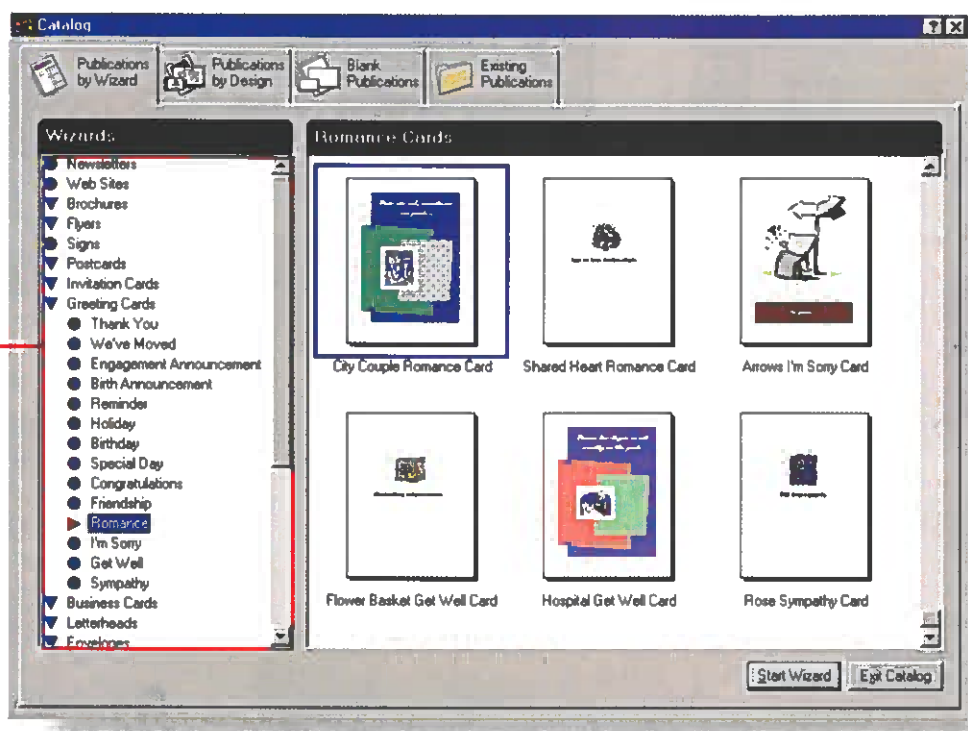
criar um cartão para oferecer à sua pessoa amada e, também, um convite de aniversário. Todavia, o procedimento é parecido para os outros impressos.

1 Na lista de modelos, clique em Greetings Card. Irão aparecer outras opções. Clique em Romance.

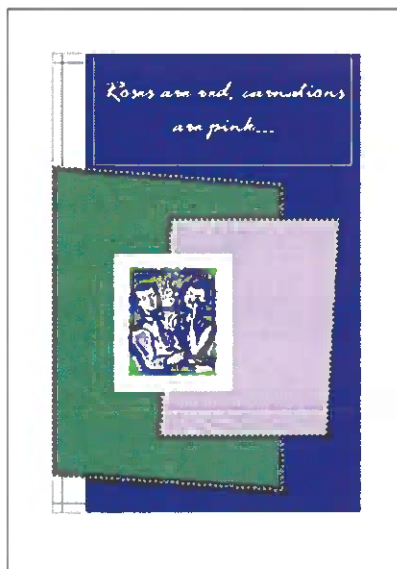
2 No lado direito do ecrã, será mostrado um *preview* dos modelos disponíveis. Escolha o que mais gostar. No nosso exemplo, vamos usar o primeiro. Para o abrir, clique duas vezes na imagem.



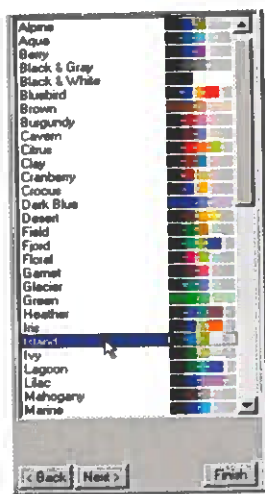
3 Aparece um ecrã dividido em duas partes. Clique no botão *Next* (à esquerda), para escolher o formato da página, entre as opções que estão disponíveis na janela *Layout*. Clique em cada uma delas – um *preview* será mostrado no cartão –, até encontrar a que combina melhor com o que está a querer fazer. Depois, dê *Next*. No nosso exemplo, vamos usar a primeira: *Juxtapositions*.



4 Na janela *Size and Fold*, pode mudar o tipo do cartão. Clique nas opções que aparecem (para ver uma amostra), escolha uma delas e, depois, dê novamente *Next*. Vamos escolher a primeira.



Para criar um cartão, ou qualquer outro impresso, escolha um dos modelos prontos no ecrã Catalog (em cima). No caso do cartão, ao lado, foi seleccionada a opção Romance, dentro do item Greeting Cards.



5 No ecrã *Color Scheme*, vai aparecer uma lista com vários padrões de cores. Vá clicando nos nomes e os padrões serão aplicados na imagem, à direita. Escolha o que mais gostar e clique em *Next*.

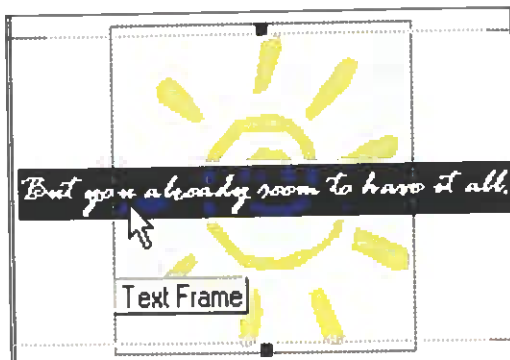
6 Agora, clique em *Finish*. A estrutura básica do cartão está pronta. Antes de continuar, convém guardar o ficheiro. Clique em *File* e, depois, em *Save*. Dê um nome ao ficheiro e clique em *Salvar*.

Escrever a mensagem

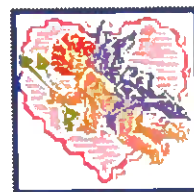
Agora, pode substituir a mensagem (em inglês) que vem no cartão pelo que desejar:

1 Para mudar a mensagem, clique com o rato sobre o texto e, a seguir, comece a digitar. É preciso também mudar a mensagem da parte interna do cartão. Para fazer isso, clique na seta para a direita, que está ao lado do campo *page*, abaixo do cartão. Escreva o texto que quiser e volte à primeira página (clique na seta para a esquerda).

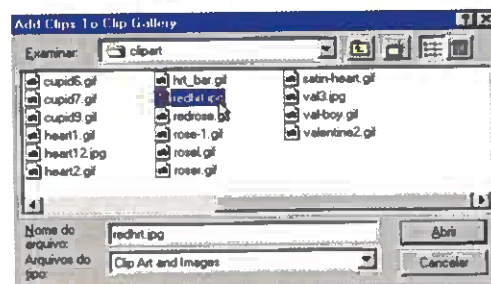
Com o "esqueleto" do cartão criado, agora, é preciso trocar a mensagem. Basta clicar sobre o texto, em inglês, que vem como exemplo, e começar a escrever a sua própria mensagem (figura acima).



2 É possível, também, mudar a imagem principal do cartão. Clique duas vezes sobre ela. Aparece um ecrã com uma infinidade de desenhos que acompanham o programa. Escolha um e, depois, clique em *Insert*. A imagem será alterada.



3 Se quiser, pode usar um dos *cliparts* que colocamos no *CD-ROM*. Para isso, clique no botão *Import Clips* e vá ao directório *D:\aplicativo\clipart* no *CD-ROM* (ou, no lugar do *D:*, a letra correspondente à *drive* do seu disco). Escolha um dos ficheiros e clique em *Abrir*. A seguir, dê *OK* e, depois, clique em *Insert*, para utilizar a imagem.

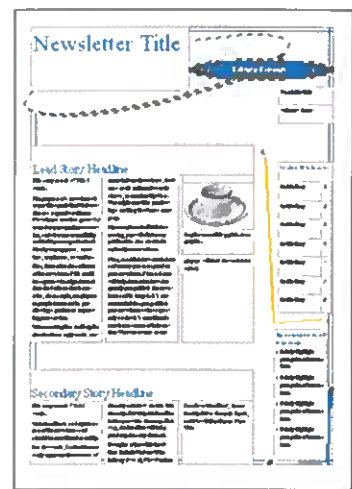


4 Já com tudo pronto, não se esqueça de guardar o seu trabalho. Para imprimir, vá até *File* e clique em *Print*. O ideal seria imprimir numa impressora a cores.



Convite de aniversário

1 Para começar um novo impresso, clique em *File* e depois em *New*, para activar a lista do *Publisher* com os modelos prontos.



modelos que pode usar. Entre outros,



2 Clique na opção *Invitation Cards*. Aparecerá uma nova lista com diversos tipos de festas. Clique em *Party*, por exemplo, e à direita, escolha um dos modelos de cartão. Depois, dê um duplo clique sobre ele.

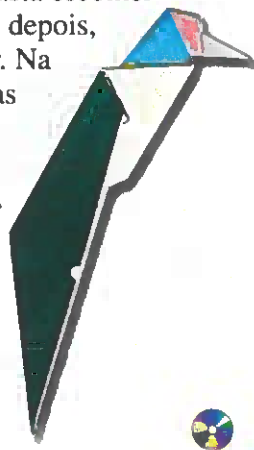
3 Agora, basta repetir o mesmo procedimento usado para o cartão destinado à sua pessoa amada.

Outros recursos

Além dos cartões, ainda tem mais 21 opções de impressos, com vários

destacam-se: jornais, calendários, cartões de visita, anúncios, posters... O procedimento para criar os impressos é parecido com o mostrado na reportagem, registrando-se apenas algumas modificações.

As duas últimas opções do menu de modelos são muito interessantes. A primeira, *Airplanes*, permite criar aviões de papel. Basta escolher um dos modelos e, depois, mandá-lo imprimir. Na folha, virão todas as dobras necessárias para fazer o avião. Na opção *Origami*, imprime-se as marcas para fazer diferentes dobragens no papel, como um papagaio e um barco.



Além de cartões, também poderá criar cartazes, posters, jornais e até origamis, aquelas dobragens japonesas que transformam papel em pássaros ou aviões, entre outras coisas.

OS CLIPARTS

Colocamos no *CD-ROM*, na pasta *Aplicativos*, um pacote com 28 *cliparts* diferentes com ilustrações que pode usar nos seus cartões. Para os usar, basta seguir o procedimento indicado na reportagem. Através do *CD-ROM*, pode ver cada desenho, escolhendo, depois, o que vai usar. Se preferir, copie para o *PC* as imagens que achar mais interessantes. Pode usá-las, também, numa carta feita no *Word*.



FICHA TÉCNICA

Programa
Publisher 98
Sistema Mínimo
Windows 95
486 DX com 8 MB de RAM
Produtor
Microsoft
Distribuidor
MSFT
Telefone:
(01) 440 92 00
Preço sugerido
23 400\$00
Limitação
30 dias a partir da data de instalação.

Organize as

Com o XCell vai aprender a utilizar uma folha de cálculo e, também, a criar gráficos das suas despesas.



XCell tem vários recursos para criar tabelas de controlos financeiros e, depois, fazer gráficos de diferentes formatos.



O que é uma folha de cálculo?

A maioria das pessoas desconhece a utilidade de uma folha de cálculo. Com ela, é possível criar controlos financeiros, pequenas bases de dados e gráficos. Por isso, antes de começar a usá-la, tem de perceber o seu funcionamento.

O ecrã do programa é parecido com uma grande tabela composta por diversas colunas e linhas. Cada linha é indicada por um número e cada coluna por uma letra. Portanto, os campos da tabela, tecnicamente chamados *células*, têm uma letra e um número para os indicar. É possível fazer cálculos matemáticos entre as células. Por exemplo, se clicar na célula A3 (primeira coluna da terceira linha) e escrever o seguinte comando: $= A1 + A2$, na célula A3 será indicado o valor da soma entre os números que estiverem nas células A1 e A2.

A sua primeira folha de cálculo

Instale o XCell (basta ir dando *Next* nos ecrãs que aparecerem). No fim, clique em *Finish* e o seu computador será reiniciado. Para executar o programa, basta clicar no ícone criado no botão *Iniciar*.

Como exemplo, vamos criar um sistema para controlar as suas despesas ao longo dos meses, inclusive, fazendo um gráfico dos gastos mês a mês. No

FICHA TÉCNICA

Programa

Xcell Spreadsheet

Sistema Mínimo

Windows 95/ 486 DX
com 8 MB de RAM

Produtor

Reimold&Schumann
Internet Services
ShareIt!
Habsburgerring 3
50674 Koeln, Germany

Telefone:

(0049 221) 240 72 79

Fax:

(0049 221) 240 72 78

E-mail

www.techmarc.ndirect.
co.uk

Valor do registo

Cerca de 4 500\$00

Limitação: Shareware.

30 dias a partir da
data de instalação.

As folhas de cálculo electrónicas foram os primeiros aplicativos para cálculos financeiros a surgirem para computador. E até hoje ainda não inventaram nada que as possa substituir. Mesmo que não se queira, mais tarde ou mais cedo, precisa-se delas. XCell é uma folha de cálculo electrónica com excelentes recursos, que permite criar, por exemplo, controlos dos gastos domésticos e, depois, construir gráficos.

Aprenda agora as noções básicas de uma folha de cálculo e crie um simples controlo de gastos domésticos.

suas contas

CD-ROM, colocamos uma folha pronta, que pode usar. Para abri-la, clique em *File* e, depois, em *Open*. Localize o ficheiro *contas.vts*, dentro do directório *D:\aplicat\excel*, no CD-ROM, e clique em *Abrir*.

Siga os passos abaixo, para aprender a criar uma folha de cálculo:



1 Abra a folha. Nos campos da primeira linha, a partir da célula *B1*, escreva cada um dos meses.

2 Na primeira coluna, a partir da célula *A2*, escreva os seus gastos mensais: água, luz, telefone, escola... E, no fim, inclua um campo *Outros*, para colocar as despesas variáveis.

1	A	B
2	ÁGUA	Jan
3	ESCOLA	
4	MÉDICO	
5	CARRO	
6	LUZ	
7	TELEFONE	
8	ALIMENTAÇÃO	
9	GAS	
10	OUTROS	
11	TOTAL	
12		

3 Como exemplo, vamos escrever despesas até à célula *A10*. Na célula *A11*, escreva *TOTAL*, e na *B11* digite: $=B2+B3+(...)+B10$. Depois, dê *Enter*. Dessa forma, no campo *B11* será mostrada a soma dos campos anteriores.

4 Repita o passo 3 para cada campo (*C11*, *D11*, *E11*...), até à coluna do último mês. Não se esqueça de dar *Enter* sempre que for passar para outro campo.

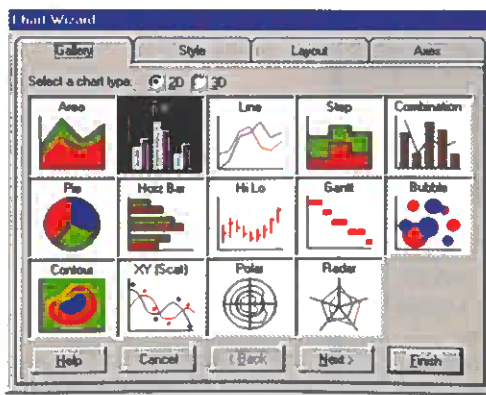
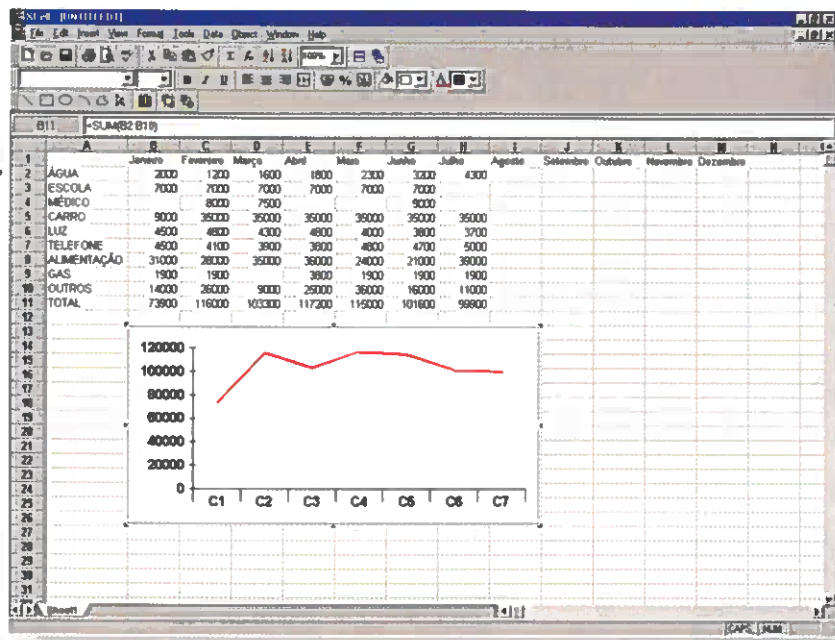
5 Agora, com o rato, selecione desde o campo *B11* até ao último, que tem os totais. Na barra de ferramentas, clique no ícone que tem um gráfico, chamado *Draw Chart*. Para determinar

a área do gráfico clique, com o rato, num espaço com células vazias e arraste-o.

8	ALIMENTAÇÃO	31000
9	GAS	1900
10	OUTROS	14000
11	TOTAL	
12		
13		

À medida que for preenchendo a folha de cálculo com as suas despesas mensais, o próprio programa irá fazendo, automaticamente, os cálculos e criará um gráfico (acima) dos seus gastos.

6 Escolha o tipo de gráfico que quer usar. No nosso exemplo, usamos o *Line*. Carregue duas vezes em *Next* e, no ecrã que aparece, selecione a opção *Rows*, na área *Serie data along*. Clique em *Next* e, no fim, em *Finish*. O gráfico será criado. Pronto. Conforme os valores forem sendo digitados nas células, o gráfico e os totais serão actualizados automaticamente.



Gestor do

A informática também pode chegar, literalmente, à sua despensa. Este Gestor Doméstico serve para controlar o stock de produtos que tem em casa.

Depois de fazer um levantamento do que tem em casa, pode usar o programa para saber exactamente como está o seu stock de produtos.

Pode ser com ou sem prazer, mas é preciso controlar sempre o stock dos produtos que se têm em casa. Agora, pode substituir a tradicional lista pendurada com um íman no frigorífico, na qual anota os produtos que estão em falta, por um programa de computador: o Gestor Doméstico.

Para fazer a lista de produtos, podia utilizar qualquer programa. Todavia, a grande vantagem em usar o Doméstica é que ele faz automaticamente as contas à medida que se vai lançando o que se consumiu, o que facilita as coisas na altura em que se está a preparar a lista de compras do mês.

Instalação e uso

Depois de instalado – basta seguir as instruções, em português (léxico brasileiro) –, abra o programa através do grupo *Nautilus Doméstica*, criado no botão *Iniciar*. Dê *OK* na janela que tem um aviso do fabricante e entre no ecrã principal.

O *Gestor Doméstico* está dividido em vários itens, activados pelos menus,

no topo do ecrã, que deverá preencher à medida que for registando os produtos. O principal item é o menu *Cadastros*, utilizado para incluir os dados dos produtos que costuma usar, como o nome do fabricante, do produto, unidade de medida, entre outras informações.

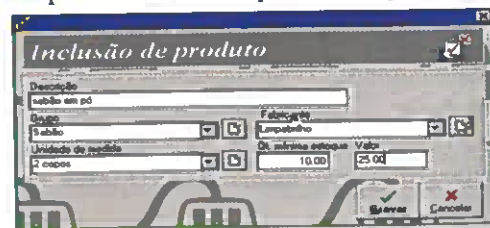
Registe um produto

Para começar a perceber o programa, veja como registar um produto. Mas todos os ecrãs seguem o mesmo modo de preenchimento, existindo apenas pequenas variações.

1 Clique no menu *Cadastros* e seleccione *Produtos*. Vai aparecer a janela *Produtos Existentes*. Para incluir os produtos que costuma comprar (café, açúcar, produtos de higiene, limpeza...), carregue na tecla *Insert*.



2 Será aberta outra janela, para preencher os campos *Descrição*,



FICHA TÉCNICA

Programa

Doméstica

Sistema Mínimo

Windows 95/486 DX-2
com 8 MB de RAM

Produtor

Nautilus Informática

Telefone:

(00 55 13) 289 54 33

E-mail

nautilus@uol.com.br

Valor do registo

Cerca de 5 400\$00

Limitação:

10 inclusões por
registo

méstico

Grupo, Fabricante, Medida...., com informações relativas ao produto.

3 Para incluir, por exemplo, um novo grupo de produtos, clique no botão que está ao lado do campo *Grupo* e, na janela que aparece, registre o novo item. O procedimento é o mesmo para os outros campos.

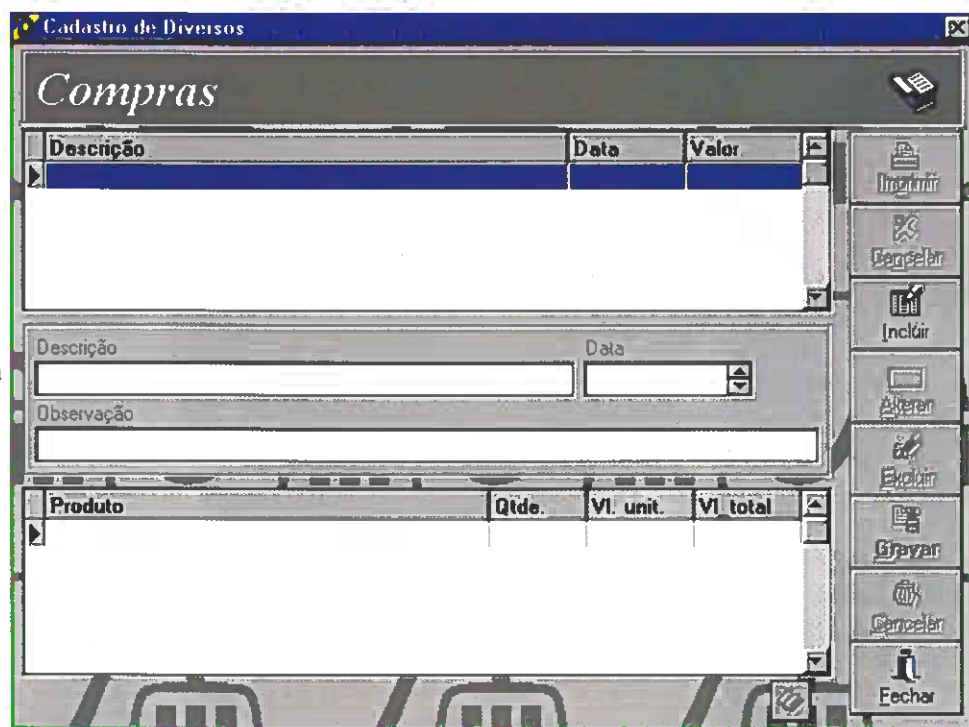
4 Depois de estar tudo preenchido, clique em *Gravar*. Siga o mesmo procedimento até registrar todos os itens que quiser.

A lista de compras

Depois de ter registrado todos os produtos, pode criar uma lista de compras. Faça assim:

1 Vá até ao menu *Movimento* e, depois, a *Compras*. No ecrã que aparece, clique em *Incluir*. No campo *Descrição*, dê um nome à lista de compras. No fim, clique em *Gravar*.

2 Agora, basta incluir os produtos. Coloque o cursor no campo *Produtos* e tecla *Insert*. Preencha os campos e, no fim, clique em *Gravar*.



3 Inclua todos os itens que está acostumado a comprar e, no fim, será criada uma lista com a totalidade dos produtos e a quantidade que tem em *stock*. Isto se, como é óbvio, tiver anotado o que consumiu ao longo do mês. Por isso, à medida que for usando os produtos, não se esqueça de dar baixa deles no *stock*. Para fazer isso, vá ao menu *Movimento* e selecione a opção *Retirado*. Assim, quando consultar a lista de *stocks* saberá o que precisa ou não de comprar. Explore o programa à vontade. Como está tudo em português (léxico brasileiro), não terá dificuldade em perceber o que deve ser feito.

Doméstica é muito prático e permite fazer uma lista de compras (acima), evitando desperdícios, já que o programa mostra o que há em stock.



Pager pel



O programa funciona como um Pager comum. Você pode enviar e receber rapidamente mensagens, só que em vez do telefone usa-se a Internet.

Três vezes e nada. «Ele só pode estar ligado à Internet», pensa você. «Se pelo menos ele tivesse um Pager...» Pois, agora, todos os que usam a Internet podem passar a ter o seu Pager pelo PC. Isso é possível graças ao Yahoo! Pager, um programa que proporciona uma comunicação parecida com a de um Pager, só que via Internet. Mas, para usar o sistema, é necessário que as duas pessoas tenham o programa e estejam ligadas à Rede. Ele funciona com o seu navegador. Por isso, vai encontrar no CD-ROM tanto a versão para o Explorer quanto para o Netscape. Aprenda, agora, a configurar e usar o programa.

Instalação e configuração

Instale a versão compatível com o seu navegador (*Explorer* ou *Netscape*). No ecrã que aparece, dê *Next* e, a seguir, clique em *I Accept*. Agora, basta ir clicando em *Next* e, no fim, em *Finish*. Será criado um ícone na Área de Trabalho e o

Yahoo! Pager será carregado automaticamente. Antes de o começar a usar, terá de fazer algumas configurações. Por isso, feche o programa e saia do CD-ROM. Agora, faça assim:



1 Ligue-se ao seu provedor de Internet através do *Dial-Up* e, a seguir, abra o programa a partir do ícone criado na Área de Trabalho.

2 Espere alguns instantes até que a janela *Connect* seja mostrada. Clique no botão *New User*. O seu navegador (*Netscape* ou *Explorer*) será aberto na página de registo do Yahoo! Pager.

3 Preencha da seguinte forma os campos que aparecerem no ecrã: em *Yahoo! ID*, escreva uma abreviatura do seu nome (sem espaço entre as letras). No campo *Password* e *Re-enter Password* coloque uma senha de acesso e, em *Email Address*, escreva o seu e-mail.

FICHA TÉCNICA

Programa

Yahoo! Pager

Sistema Mínimo

Windows 95/486 DX com 8 MB de RAM

Produtor

Yahoo!

Limitação:

Programa *freeware*, que pode usar quantas vezes quiser.

1. Create Your Yahoo! ID and Password

Yahoo! ID: coloque o seu nome abreviado
(examples: John or Joe_Simpson or CoolDude96)

Password:

Re-enter Password:

Email Address: o seu e-mail

Used to verify your account information.

a Internet

Complete os campos restantes com as respectivas informações: data de aniversário, sexo, tipo de local onde trabalha, ocupação e código postal.

4 Agora, clique em *this form*, para completar as informações. No ecrã que aparecer, vá até à área *Personal Account Information* e complete os restantes campos. Em *Country*, escreva *Portugal*; no campo *City*, indique o nome da sua cidade; em *State*, informe a província onde está e na opção *Time Zone*, escolha *GMT*, na lista. No fim do ecrã, clique em *Submit this form*.

5 Se o seu *Yahoo! ID* (senha) já existir, aparecerá uma mensagem. Neste caso, será preciso inventar um novo. Escreva-o no campo correspondente e clique em *Submit this form*. Pronto, no fim, o seu registo já estará feito. Irá receber uma confirmação através do seu *e-mail*.

Utilização

Regresse ao ecrã do programa e escreva nos campos *Yahoo ID* e *Password*, respectivamente, o seu nome de acesso e a senha. Clique em *Login* e espere. Se aparecer alguma mensagem, clique em *Cancelar*. Para enviar mensagens, basta clicar em *Send* e, no campo *To*, escrever o *ID* do destinatário. Na área em branco, escreva a

2. Personal Account Information
The information you provide here will help us maintain your account and provide you with more relevant news, information and ads. For more information regarding your privacy, please see our [Privacy Policy](#).

your Birthdate: [Month] [Day], 19 [Year]
In case you forget your password

your Gender: [male]

your Industry: [other]

your Occupation: [other]

your Country: [Poland] [Portugal] [Porto Rico]

If Other, please specify: []

your Postal Code (if applicable): [1800]

your City: [Lisboa]

your State, Territory, or Province: []

your Time Zone: [GMT]

From time to time, we would like to contact you about specials and new products.

Yes, please contact me using:
☒ The small address shows ☐ Please don't contact me

3. Review and Submit
Please review your entries above. You can now click "Submit this form" to complete your submission.

[Submit this form] [Reset this form]

mensagem. Ao receber um recado, o seu computador emitirá um aviso sonoro e o texto será mostrado no ecrã. Mas, o sistema só funciona correctamente se o destinatário também estiver ligado nessa altura. Se visitar a página <http://search.profiles.yahoo.com/>, pode pesquisar o *Pager* de outras pessoas que também estejam ligadas e mandar uma mensagem. Divulgue este sistema às pessoas que lhe são mais chegadas. Assim, torna-se mais fácil localizá-las nos momentos em que o telefone está ocupado.

Para registar-se, deve entrar na página do Yahoo Pager (acima) e preencher um formulário com alguns dados: nome, senha e país de origem, entre outras informações.



Pesquisa pela Internet

Copernic pesquisa qualquer assunto em 12 dos melhores sites de busca da Internet, mostrando, depois, uma lista dos endereços encontrados.

Como o programa pesquisa em vários sites ao mesmo tempo, receberá uma lista com informações mais completas sobre o assunto pesquisado, o que permite gastar menos tempo na procura.

Copernic 98 é uma excelente ferramenta de pesquisa na Internet. O programa procura, em 12 dos melhores sites de pesquisa, qualquer assunto desejado, mostrando uma lista com tudo o que encontrou. Dito de outro modo: o programa consulta endereços, em simultâneo, como o Yahoo!, Alta Vista e Lycos, facilitando o seu serviço.

Além disso, Copernic guarda o resultado da pesquisa para que eles possam ser consultados posteriormente. Só para ter uma ideia, ao pesquisarmos a palavra "Portugal" encontramos 100 sites, enquanto que no Yahoo! só aparecem 10.

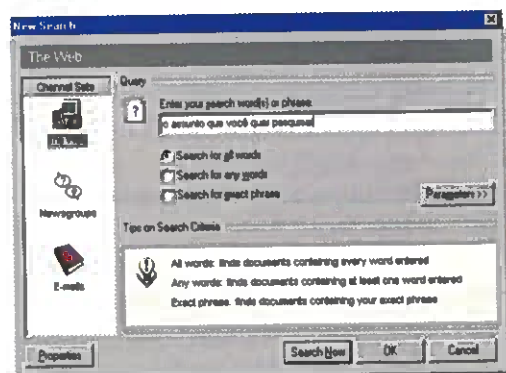
A utilização

Instale o programa. Vá clicando em *Next* e dê *OK*. No fim, clique em *Finish* e, depois, em *Remind Later*. O programa será aberto. Para o usar, siga estes passos:

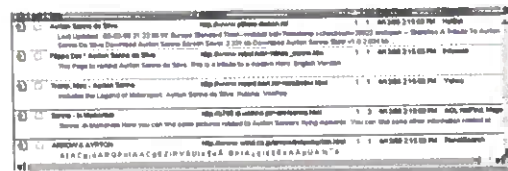
1 Feche o ecrã do programa. Depois, ligue-se à Internet utilizando o *Dial-Up*, por exemplo.

2 Abra o programa através do ícone criado no botão *Iniciar* e, na primeira janela, clique em *Remind Later*. Aparece o ecrã do *Copernic*.

3 Clique no botão *New* e, no campo que aparece, escreva uma palavra-chave relacionada com o assunto a ser pesquisado. Depois, clique em *Search Now*.



4 Espere que a pesquisa seja feita – se aparecer alguma mensagem, dê *OK*. No fim, a lista com os sites encontrados será mostrada na parte inferior do ecrã. Para aceder a alguns sites, clique duas vezes sobre ele. Irá directamente para o site seleccionado.



Quando quiser consultar novamente a lista, basta abrir o programa e clicar sobre o nome da pesquisa. Todos os sites encontrados aparecerão.

FICHA TÉCNICA

Programa
Copernic 98

Sistema Mínimo
Windows 95/486 DX
com 8 MB de RAM

Requisitos
Internet Explorer ou
Netscape

Produtor
Agents Technologies
(MEB) Corp. 2014,
Jean-Talon Nord,
Suite 300 Saint-Foy
(Québec) Canadá
G1N 4N6
www.copernic.com

Limitação
Nenhuma. Programa
freeware



Antes de pedir ajuda

Saiba como usar alguns programas essenciais, que incluímos no CD-ROM, para facilitar o seu dia-a-dia.

Existem alguns programas que têm sempre de estar no computador. E, para não ter de procurar em que CD-ROM saiu a versão mais recente desses programas, a partir de agora, vai encontrá-los todos os meses na pasta Antes de Pedir Ajuda. Veja como usá-los. Além disso, a pasta tem, também, o FAQ e programas como o DirectX, VBRUN e Video for Windows.

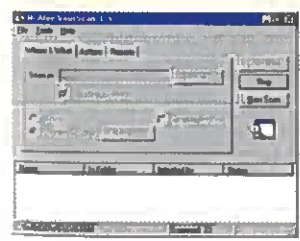
VirusScan 3.1.6

Esta é a versão mais actual do antivírus VirusScan. O programa tem versões tanto para o Windows 95 quanto para 3.1x. Mas, não precisa de escolher, pois o próprio CD-ROM identifica o seu sistema e instala a versão que lhe corresponde. Durante a instalação aconselhamos que siga os procedimentos abaixo:



1 Ao começar a instalação, clique em Yes e, depois, em Next. No próximo ecrã, seleccione a opção Custom e, depois, clique em Next.

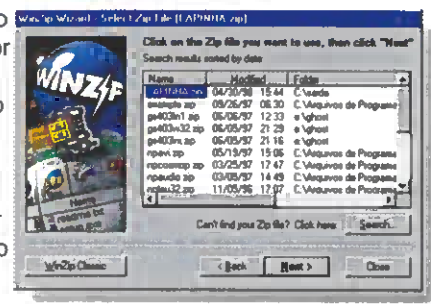
2 É muito importante que desactive a opção Command Line Scanner. Depois, vá dando Next até que a instalação comece.



Quando chegar aos 90% do processo, o programa vai procurar vírus no computador. Se não encontrar nada, dê OK e o processo de instalação será concluído. Para verificar a existência de vírus no computador, execute o programa a partir do ícone criado no menu Iniciar e accione o botão Scan Now.

WinZIP 6.3

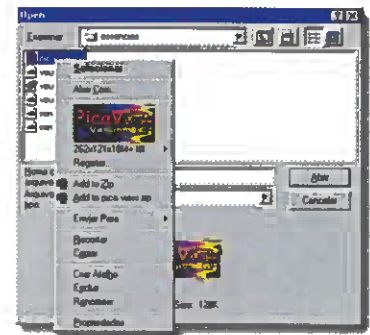
O mais famoso compactador de ficheiros para Windows. Mesmo que já tenha a versão anterior, instale esta. Quando aparecer o ecrã a solicitar o tipo de funcionamento,



clique em *Star with the WinZIP Wizard*, se for um utilizador principiante ou, então, em *WinZIP Classic*, caso já conheça o programa. Depois de correr o programa, clique em *I Agree*, na primeira janela e quando o ecrã principal entrar, clique na opção *Add To*, para compactar os ficheiros e em *Extract To*, para os descompactar.

Picaview 1.21

Visualizador de imagens indispensável em qualquer computador. Depois de instalado – basta ir dando Next –, é capaz de mostrar rapidamente qualquer tipo de imagem gráfica, sem ser preciso abrir nenhum programa específico



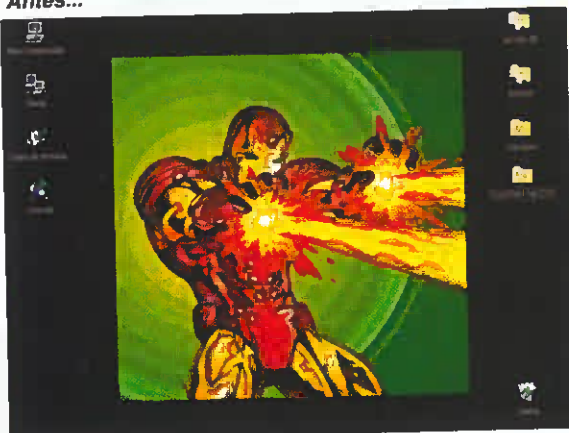
para fazer isso. Basta abrir o directório onde estão as imagens e clicar, com o botão direito do rato, no ficheiro que quer ver. Imediatamente será aberto um menu a mostrar um *preview* da imagem — para vê-la em tamanho real, clique em cima do *preview*.



Esconda os seus ícones

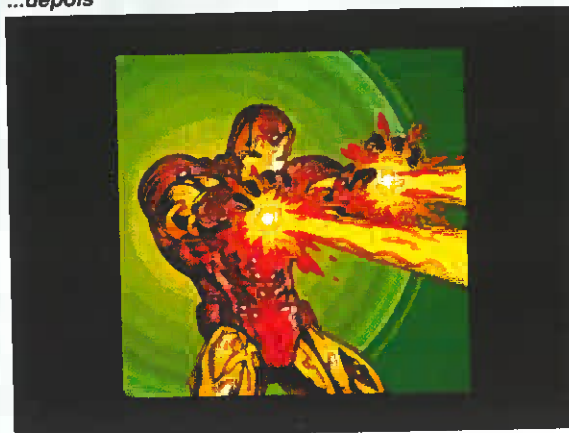
Com o Cool Desktop os seus ícones ficam, temporariamente, invisíveis.

Antes...



Cool Desktop esconde, temporariamente, todos os ícones do Desktop, limpando o ecrã do PC. Assim, poderá, por exemplo, ver melhor uma imagem. O programa precisa de ser instalado. No primeiro ecrã, dê OK. A seguir, clique em Unzip. Para usar o programa, saia do CD-ROM, clique em Iniciar e, depois, em Executar. Agora, digite a seguinte linha de comando: C:\Program Files\Cool Bananas Software\CoolDesktop\

...depois



CoolDesktop.exe e dê OK. Aparecerá um ícone ao lado do relógio. Clique sobre ele e os ícones desaparecerão (veja as imagens antes e depois). Se clicar novamente, volta tudo ao normal.

Desinstalador

Todo em português (léxico brasileiro) e fácil de usar, permite apagar os ficheiros copiados para o seu PC, a partir do CD-ROM da revista. No entanto, os programas ou jogos que têm instalador próprio não podem ser removidos por este utilitário.

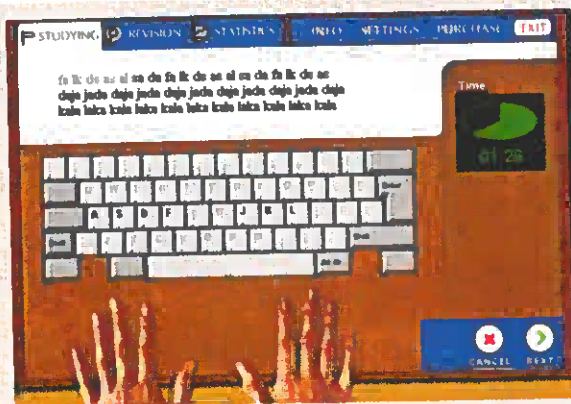


Curso de digitação

Typing Master traz lições básicas para aprender a digitar correctamente.

Curso de digitação no qual aprende a digitar correctamente usando os dez dedos. O programa traz um grande número de exercícios para praticar. Está todo em português (léxico brasileiro) e precisa de ser instalado. Basta ir dando Yes e Next nos ecrãs que aparecem e, no fim, clicar em Finish – será criado um ícone no botão Iniciar.

Abra o programa e, no primeiro ecrã, em Enter your name, escreva o seu nome. Dê OK. Clique em



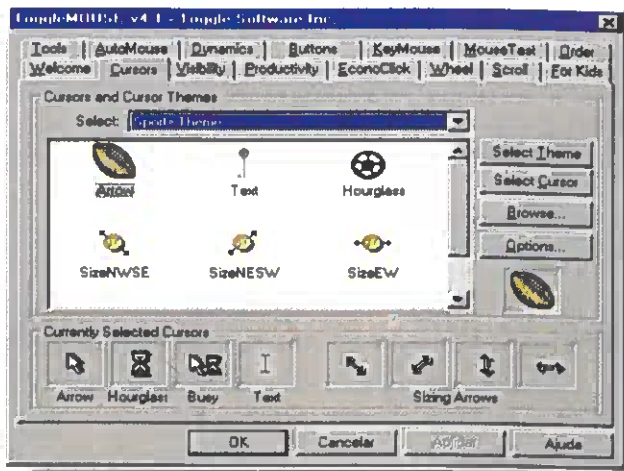
Yes e aparecerá o ecrã principal do programa. Para começar, clique no botão Begin Studying, no canto inferior direito do ecrã. No ecrã seguinte, dê Next e, depois, clique em Begin. A primeira lição será iniciada.

Nos dois próximos ecrãs, clique em Next.

Aparecerá o desenho de um teclado e de uma mão. No teclado, será indicada a tecla a ser pressionada e, no desenho da mão, o dedo que deve usar para carregar nessa tecla. Nesta versão, só é possível fazer os exercícios do módulo básico. Para sair do programa, clique em Exit.

FICHA TÉCNICA

Produtor:
TMPProductions
Telefone:
(001 805) 288 18 27
Fax:
(001 805) 288 18 67
www.swregnet.com
Valor do registo:
Cerca de 4 500\$00
Limitação: só existem os exercícios do módulo básico.



Personalize o seu rato

Com Toggle Mouse é possível alterar diversas configurações do rato.

Altere, rapidamente, desde o cursor até à velocidade de movimentação do seu rato, usando o *Toggle Mouse*. O programa precisa de ser instalado – basta ir clicando em *Next* e, no fim, em *Finish*. Aparecerá um ecrã do programa. Clique em *Next* e, depois, dê *OK*. Um ícone, com o desenho de um rato, aparece ao lado do relógio, na barra de tarefas. Quando clicar sobre ele, o programa é executado.

O ecrã está dividido em pastas. Cada uma delas realiza uma configuração diferente. Em *Cursors*, por exemplo, pode alterar o desenho do cursor do rato. No campo *Select*, escolhe-se o tema que se quer usar: há desde configurações para vegetarianos (*Vegetable Theme*) até para quem gosta de desporto (*Sports Theme*). Depois de seleccionar o tema, para o usar, clique em *Select Theme*. Para desfazer a operação, seleccione a opção *Standard Windows*. Nas outras abas, pode configurar pormenores e até acompanhar a "quilometragem" do rato através de um odómetro que está em *Tools*.



FICHA TÉCNICA
Produtor:
 Toggle Software Inc
Telefone:
 (001 613) 237 44 75
Fax:
 (001 613) 237 98 55
 sales@toggle.com
Valor do registo:
 Cerca de 3 600\$00
Limitação:
 Shareware. 30 dias de utilização

Saiba onde chove ou faz sol, via Internet

A previsão do tempo em várias cidades portuguesas e do Mundo.

FICHA TÉCNICA
Produtor:
 Locutus Codeware
 P.O. Box #53587,
 984 W. Broadway,
 Vancouver, BC, V5Z
 1K0, Canada
 shttp://www.locutuscodeware.com
Valor do registo
 Cerca de 2 200\$00
Limitação:
 Shareware. 30 dias

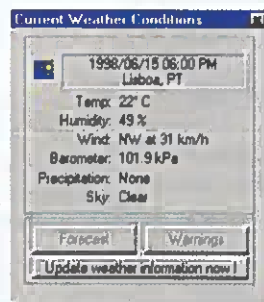


Utizando os recursos da *Internet*, *WetSock* mostra informações actualizadas sobre as condições meteorológicas de diversas cidades do Mundo, inclusive de Portugal, em tempo real. Mas, para que o programa funcione é preciso ter acesso à *Internet*.

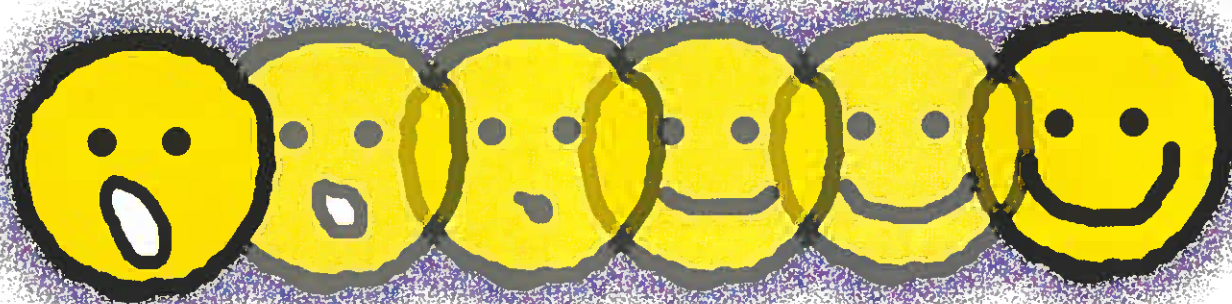
Instale o *WetSock*. Dê *Next* nos dois primeiros ecrãs e, no terceiro, seleccione o item *I agree to and accept the terms of the agreement above*, e continue a dar *Next* nos ecrãs que aparecem. No fim, clique em *Finish*. Um ícone do programa vai aparecer ao lado do relógio, na barra de tarefas. Antes de começar a usar o *WetSock*, terá de fazer algumas configurações. Clique, com o botão direito do rato, sobre o ícone que está ao lado do relógio. Vá a *Location Settings* e, na lista que aparece, clique em *Europe*. Depois, seleccione *Portugal* e escolha uma das cidades. Em seguida, clique em *Aplicar*. Agora, faça assim, para usar o programa:

1 Ligue-se ao seu provedor de *Internet* usando o *Dial-Up*, por exemplo. Agora, clique, com o botão esquerdo do rato, no ícone que está ao lado do relógio.

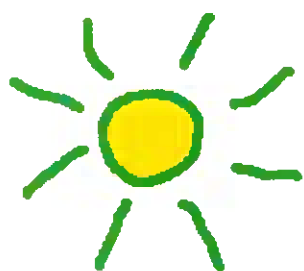
2 No ecrã que aparece, clique no botão *Update weather information now*, e espere que as informações sobre o tempo na cidade seleccionada sejam mostradas. Depois, desligue-se da *Internet*. Para usar novamente o programa, basta repetir o mesmo procedimento.



Crie desenh



Com o programa Morphink, vai criar animações no computador, sem precisar de usar comandos complicados para obter bons resultados.



Você desenha o primeiro e o último ecrã. Em seguida, o programa cria, automaticamente, todos os ecrãs intermédios, construindo a animação.

A maioria das pessoas quando ouve falar em animações no computador pensa logo em algo complicado e demorado de fazer. Morphink acaba com essa ideia. Com ele, mesmo sem perceber nada do assunto, pode criar uma animação. O modo de funcionamento do programa baseia-se no processo de Morph (fusão de duas imagens transformando uma na outra). Nesta reportagem, vamos mostrar um passo a passo, para aprender a fazer uma simples animação, dando movimento à face de uma personagem, como na ilustração acima. Mas, se preferir, pode ver apenas os exemplos que acompanham o Morphink.

do grupo ParaGraph. Na primeira janela, escolha Try First. Aparece o ecrã principal. Repare nas três barras de ferramentas que deve usar: na barra vertical (lado direito do ecrã), estão os controlos para executar a animação; a barra horizontal (topo do ecrã) contém os comandos usados para criar a animação; e a barra horizontal, que está na parte inferior do ecrã, contém a paleta de cores e a ferramenta de desenho.

Os exemplos

Se quiser, antes de começar a criar as suas próprias animações, pode dar uma olhadela aos exemplos que vêm com o programa. Faça assim:

1 Vá ao menu *File* e clique em *Open*. Irá aparecer uma lista com oito ficheiros. Selecciona um deles: o *Stopgo*, por exemplo, e clique em *Abrir*.

2 Agora, clique em *Play*, na barra vertical, do lado direito. A animação será executada.

Instalação e uso

Instale o programa. Basta ir dando *Next* e, no fim, clicar em *Finish*.

Será criado um grupo no botão *Iniciar*. Para abrir o *Morphink*, clique no ícone que está dentro



os animados

3 Quando quiser parar, clique em *Stop* (abaixo do *Play*), também no lado direito. Para ver os outros exemplos, basta seguir o mesmo procedimento, substituindo os ficheiros.



As animações

Não há nada a dizer. A melhor forma de aprender qualquer coisa é praticar. Siga os passos que propomos, para aprender a fazer as suas próprias animações. Como exemplo, vamos criar uma animação parecida com a sequência de imagens que está no topo desta página. Pode criar, se quiser, uma animação na qual a boca da personagem abra e feche, ou, então, uma em que o olho dela pisque.

1 No menu *File*, clique em *New*. Pode começar a desenhar. Se quiser alterar a espessura das linhas, clique na barra de movimentação que está ao lado do ícone da aquarela, na parte inferior do ecrã.



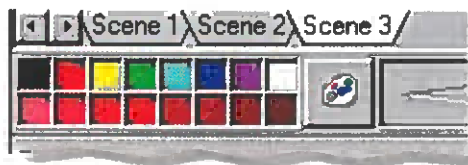
2 Escolha uma cor na paleta de cores, a seguir, clique na parte central do ecrã e desenhe a face no início da animação, por exemplo, com a boca aberta.

3 Agora, dê dois cliques no botão *Insert Scene*, na barra de ferramentas, no



topo do ecrã. Serão criadas duas novas cenas para a animação.

4 Clique na aba *Scene 3*, para aceder à última cena, acima da paleta de cores. O cursor do rato transforma-se numa espécie de mira.



5 Clique sobre a linha da boca que desenhou. A seguir, com o rato, desenhe o formato que quer dar à boca no fim da animação. Se quiser, faça mudanças também no olho ou nariz da sua personagem.

6 Se achar necessário, inclua mais cenas na animação. Depois de acabado, guarde o ficheiro. Clique em *File* e, depois, em *Save*.

7 Para ver o resultado do seu trabalho, clique no botão *Play*. Agora que já conhece o processo, pode criar animações com os desenhos que quiser. Basta incluir o desenho original na primeira cena e, na última, conforme mostrado, o desenho final.

Seguindo os passos da reportagem, verá que é muito fácil criar uma animação nos desenhos que quiser. Mesmo que seja só para fazer uma cara a sorrir.

FICHA TÉCNICA

Programa
Morphink
Sistema Mínimo
Windows 95/486 DX
com 8 MB de RAM
Produtor
Paragraph
International, Inc.
1688 Dell Ave.,
Campbell, CA 95008
Telefone:
(001 408) 364 77 00
E-mail
info@paragraph.com
Valor do registo
Cerca de 5 400\$00
Limitação:
30 dias a partir da
data de instalação.

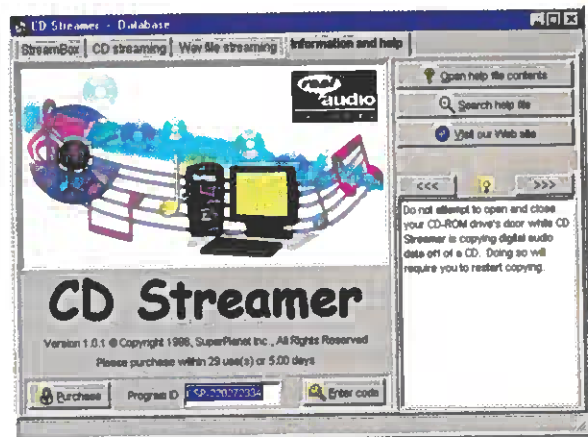


Grave as suas

Com o CD Streamer pode gravar as suas músicas preferidas no computador. Os ficheiros são pequenos e a qualidade é boa.

Ao usar o CD Streamer pode criar uma colecção com as suas músicas preferidas, directamente no PC. Ele permite gravar facilmente músicas de um CD de áudio para o seu computador. A

maior vantagem do CD Streamer é que ele utiliza um formato de ficheiro sonoro chamado Real Audio, o mesmo que é utilizado para transmitir sons de qualidade pela Internet. Os ficheiros gravados chegam a ocupar 150 vezes menos espaço do que uma gravação comum feita através do Windows. Aprenda, agora, a usar o programa.



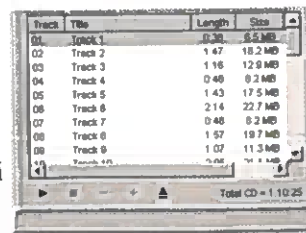
Wav file streaming – converte ficheiros com extensão Wave.

Gravar

Após abrir o programa, faça assim para gravar as suas músicas preferidas de um ou mais CDs e criar a sua própria colectânea exclusiva:

1 Coloque o CD de música na *drive*. Se o CD Player do Windows for carregado automaticamente, feche-o.

2 Clique na aba *CD streaming*. No canto inferior esquerdo do ecrã aparece a lista com as músicas do CD. Selecciona as que deseja gravar (é possível gravar várias de uma só vez).



O programa usa um formato sonoro chamado Real Audio (o mesmo que é utilizado para transmitir sons na Internet), que permite gravar músicas inteiras em ficheiros pequenos.

FICHA TÉCNICA

Programa
CD Streamer
Sistema Mínimo
Windows 95 com
8 MB de RAM
Produtor
SuperPlanet, Inc. USA
Telefone:
(001 860) 533 03 63
Valor do registo
Cerca de 6 300\$00
Limitação:
Pode usar o programa
29 vezes ou durante 5
dias, a partir da data
de instalação.

A Instalação

Basta ir clicando em *Next* e, no fim, em *Finish* – será criado um grupo no botão *Iniciar*. Para abrir o programa, clique no ícone criado na *Área de Trabalho*. O ecrã do CD Streamer está dividido em pastas. Veja a função das principais:

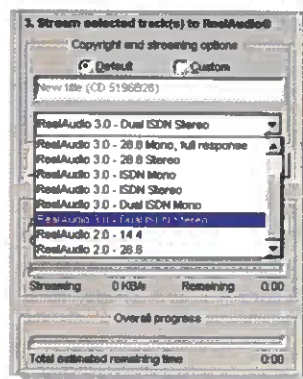
StreamBox – onde os ficheiros gravados serão guardados.

CD streaming – faz a gravação das músicas de um CD para um ficheiro no formato *Real Audio*.



músicas no PC

Clique sobre a primeira e, mantendo a tecla *Ctrl* pressionada, selecione as outras. Nesta versão, pode escolher apenas as seis primeiras faixas de cada *CD*.

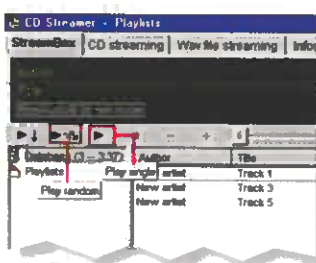


3 Na área *Stream select track(s) to RealAudio*, escolha a qualidade da gravação. O ideal é escolher um padrão *Stereo*. Mas, esse tipo

de ficheiro ocupa mais espaço (ver caixa). Para fazer isso, clique no campo que está acima do botão *Setup* e será mostrada uma lista com vários padrões de gravação.

4 Escolha um padrão e clique no botão *Stream*, ao lado de *Setup*. As músicas serão gravadas (não as vai ouvir). O processo é um bocado lento e, por isso, pode demorar algum tempo. No fim, as músicas gravadas aparecerão na pasta *StreamBox*.

5 Para as ouvir, clique em *StreamBox*. Irá aparecer uma lista com os ficheiros das músicas. Para ouvir apenas uma delas, selecione-a e clique em

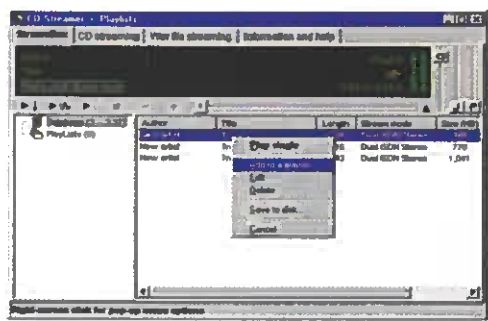


Play single. Se quiser ouvir todas as músicas de forma aleatória, clique em *Play random*.

Criar uma colectânea

Para criar uma colectânea das suas músicas preferidas, faça assim:

1 Clique, com o botão direito do rato, no ícone *Play Lists*, na parte esquerda da lista. Vá até à opção *Add playlist* e dê um nome à lista.



2 Para incluir músicas na colectânea, carregue no ícone *Database* e, usando o botão direito, clique sobre a música pretendida. Escolha *Add to a playlist* e, na janela que aparece, dê *OK*.

3 Agora, clique, com o botão direito do rato, sobre o nome da colectânea e selecione a opção *Play playlist*. As músicas serão reproduzidas.

Pode escolher a qualidade sonora da gravação e, ainda, criar várias colectâneas, para as ouvir no computador sem ser preciso estar sempre a trocar de CD.



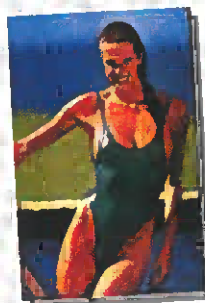
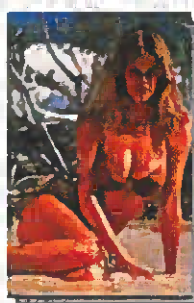
TAMANHO IDEAL

Só para que tenha uma ideia do espaço que a sua gravação vai ocupar, veja, abaixo, o tamanho de um ficheiro de 2 minutos, nos diferentes formatos:

Formato	Tamanho	Qualidade
Wave (Windows)	.20,54 MB	Excelente
RealAudio Dual		
ISDN Stereo	.1,22 MB	Excelente
RealAudio 3.0		
28.8 Stereo	.0,30 MB	Óptima
RealAudio 3.0 28.8		
Mono, médium response	.0,24 MB	Boa
RealAudio 2.0 14.4	.0,12 MB	Regular

Gente Bonita

Imagens de gente bonita, para usar no computador, inclusive, como papel de parede.



São 40 imagens: 20 de mulheres bonitas e 20 de homens famosos, que seleccionamos para usar no seu PC, inclusive, como papel de parede. Elas estão divididas em abas e, para ver cada uma, basta clicar no primeiro ficheiro e, depois, usar a seta de direcção para baixo. Se quiser ver a imagem em tamanho original, clique na foto. Se gostar de alguma, copie-a para o seu PC. Ela irá para o directório *Revista*, subdirectório *Cdrom 21*, pasta *Lazer*, subpasta *Mulheres* (no caso das mulheres) e *Homens*, para as fotos dos homens.

Protector de ecrã com uma vela

Um protector de ecrã que vai colocar uma vela acesa no ecrã do seu computador.



Candle é um *Screen Saver* que vai mostrar, no ecrã do seu computador, uma bonita vela acesa, acompanhada pelo respectivo castiçal. Se o quiser usar, instale-o no seu PC. No fim, ele estará automaticamente configurado para aparecer a cada minuto que o rato ficar ocioso. Se quiser alterar esse tempo, coloque outro número no ecrã e dê OK.



Músicas de TV

Temas das mais famosas séries de TV, para ouvir no seu PC.

Este mês, seleccionamos 28 músicas, no formato *MIDI*, com os temas das séries mais famosas da TV: *Simpsons*, *Ficheiros Secretos*, *Flinstones*, entre outros. Para ouvir cada música, basta, no ecrã do *CD-ROM*, seleccionar o ficheiro e, depois, clicar na seta verde. Se quiser usar qualquer som, copie-o para o seu PC. Ele irá para o directório *Revista*, subdirectório *Cdrom 21*, pasta *Lazer*, subpasta *TVMIDI*.



Os sons da floresta

Uma maneira divertida das crianças aprenderem os sons dos animais.

Forest é um programa infantil, em inglês, que pretende ensinar às crianças os sons produzidos pelos animais. Tudo decorre numa floresta com vários bichos.

O programa precisa de ser instalado. No primeiro ecrã, clique em *Setup*. Espere que os ficheiros sejam descompactados e, depois, dê *OK*. No fim, o grupo *Wyvern Studio* será criado no botão *Iniciar*.

Quando abrir o programa, vai aparecer uma cena de floresta com vários animais. Clique em *Play*, no lado esquerdo do ecrã (o cursor do rato transforma-se numa mão) e, depois, em cada um dos animais. Uma voz (em inglês) dirá o som que o animal emite. Clique em tudo. Mesmo na catarata, na qual ouvirá o barulho da água.

Depois de ouvir cada som, vá até ao *Menu* e clique em *Question Mode*. Assim, ao clicar num animal, a criança ouvirá um som e terá de clicar no animal correspondente a esse som.

Para sair do *Forest*, basta clicar em *Exit*, perto da coruja.

FICHA TÉCNICA
Produtor
 Wyvern Studios
 525 West 5300
 South
 Suite #125Murray,
 Utah 84123 - USA
Telefone
 (001 801) 293 08 84
Fax
 (001 801) 293 08 85
 www.wyvern.com
Valor do registo
 Cerca de 900\$00
Limitação
 só é possível usar o
 programa cinco
 vezes.

Protector de ecrã com estrelas

Uma constelação de estrelas a brilhar no ecrã do computador.

O tema não é novo, mas vale sempre a pena ter no ecrã do computador várias estrelas a brilhar intensamente.

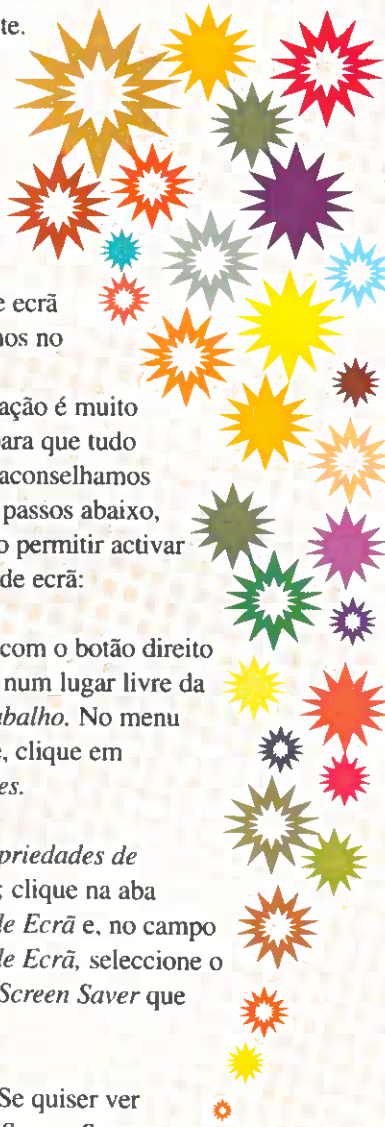
Para que isso aconteça, basta instalar *Star Flight*, o protector de ecrã que incluímos no CD-ROM.

A instalação é muito fácil, mas para que tudo corra bem, aconselhamos que siga os passos abaixo, os quais vão permitir activar o protector de ecrã:

1 Clique, com o botão direito do rato, num lugar livre da *Área de Trabalho*. No menu que aparece, clique em *Propriedades*.

2 Em *Propriedades de Monitor*, clique na aba *Protecção de Ecrã* e, no campo *Protecção de Ecrã*, seleccione o ficheiro do *Screen Saver* que instalou.

3 Pronto. Se quiser ver como o *Screen Saver* funciona, clique em *Amostra* e não mexa no rato. Se gostar, clique em *OK*. Agora, basta esperar pois, quando o rato ficar ocioso, o protector de ecrã vai aparecer.

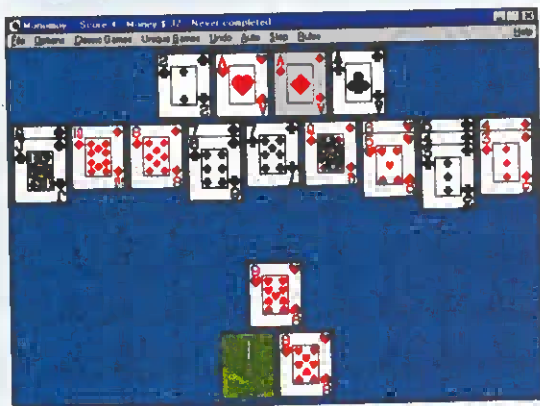


Os dez

Ninguém se esquece deles. Fáceis, dispensam instalação e divertem muito. Aproveite esta selecção dos melhores jogos para Windows!

Divertir apenas. Este é o objectivo dos jogos clássicos para Windows que colocamos no CD-ROM. São 10 jogos diferentes e não é preciso aprender comandos e regras complicadas para vencer. Correm todos directamente do CD-ROM, sem ser preciso instalá-los. Para sair dos jogos não há segredos: basta fechar as janelas correspondentes.

Relembre, agora, cada um deles.



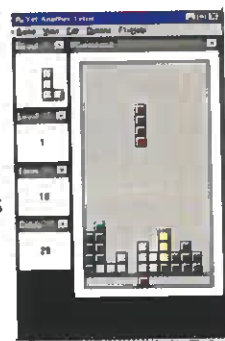
Paciência

O mais clássico dos jogos de baralho. Este jogo tem muitos fãs. Para começar a jogar, clique em OK e, no primeiro ecrã que aparece, vá até File e selecione New. Com o rato, arraste as cartas, seguindo as regras do jogo de Paciência. É possível jogar outros tipos de Paciência. Para isso, clique no menu Unique Games e escolha uma das opções dos jogos disponíveis, dentro do item Deck.



Tetris

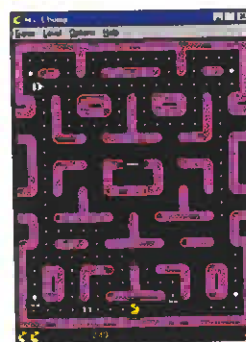
Talvez o mais famoso dos clássicos. À medida que as pedras, de variados formatos, forem caindo, deverá encaixá-las de modo a formar linhas completas e, assim, eliminá-las. As setas de direcção para a esquerda e direita posicionam as peças. A seta para cima gira a peça e a barra de espaço faz o bloco cair mais rapidamente. Irá avançando de nível sempre que o número de linhas indicado no campo Lines for eliminado.



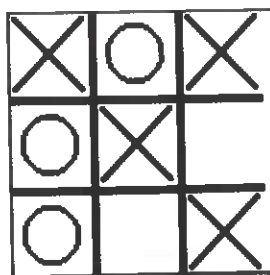
Come-come

Também conhecido por muitos como Pac Man, é o mais clássico dos clássicos. Para começar a jogar nesta versão, logo que o jogo entre carregue em F2.

Todos os comandos são executados pelas setas de direcção. Para passar de nível, terá de "comer" todas as bolas que existem no ecrã.



Jogo do galo

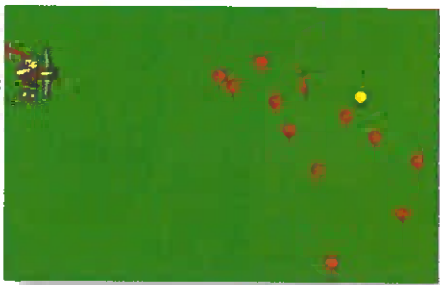


O tradicional jogo do galo. Para começar a jogar basta executá-lo. Com o rato, marca-se o sítio pretendido e o computador fará o movimento. Ganham quem fizer primeira a sequência.

Melhores

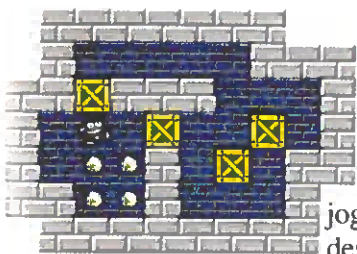
Arco e Flecha

Assuma o papel de um arqueiro e tente acertar nos balões que passam pelo ecrã, disparando flechas. Os



comandos são simples: com o botão esquerdo do rato atira-se e, com o direito, prepara-se o arco para outro disparo. Para começar, vá até *File* e clique em *New Game*. A seguir, dê um clique com o rato. O limite de flechas é indicado no canto superior direito do ecrã. Para passar de nível, tem de destruir todos os balões antes das flechas acabarem.

Box World



Ajude um estranho samurai a empurrar caixas, colocando-as em determinados locais.

Apesar de parecer aborrecido, quando o jogar verá o quão desafiante ele é. Os

comandos são feitos com as setas de direcção e as caixas devem ser posicionadas nos sítios que têm esferas amarelas. Para começar um novo jogo, clique em *Game* e, depois, vá a *Retry*.

Slam!



Num recinto parecido com um campo de futebol de salão, terá de defender a sua baliza e, ao mesmo tempo, atacar, usando uma espécie de bola circular, que é controlada pelo rato.

Para começar a jogar, clique em *Game* e, depois, em *New*. Se quiser elevar o grau de dificuldade da partida, clique em *Opponent*, no menu *Options*, e aumente o número nos campos que aparecem.

Invasores do espaço

Parecido com os antigos jogos de Atari, em *Winvade* controlará uma nave e terá como missão destruir todos os alienígenas que aparecerem no ecrã. Para começar uma partida, clique em *Game* e, depois, em *New*. A nave é movimentada pelo rato e, com o botão esquerdo, dispara-se. Para passar de nível, terá de destruir todos os alienígenas antes que eles cheguem à parte inferior do ecrã.



BangBang

Jogo para ser disputado por duas pessoas. Cada uma pertence a uma equipa e terá sob controlo um canhão que deve disparar tiros contra o inimigo. Cada jogador tem direito a um disparo por jogada,

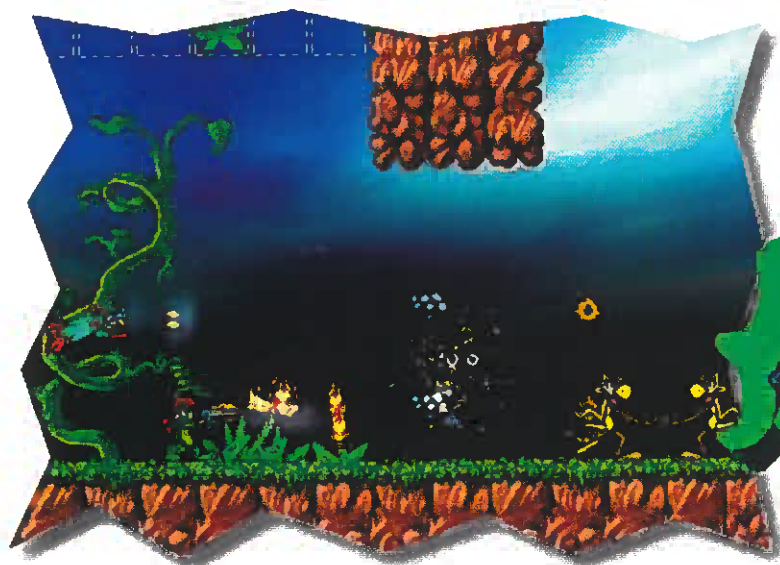
o qual é feito clicando em *Aim!*, no menu. Depois de clicar, seleccione o ângulo de disparo e a velocidade e carregue em *Fire*, para disparar. Vence quem acertar primeiro na bandeira inimiga.

Ski

Este jogo também tem muitos fãs. Na pele de um esquiador, terá de descer a montanha desviando-se dos obstáculos e adversários, e, ainda, cumprir o trajecto determinado. Com as setas de direcção, movimento o jogador. Para começar um novo jogo, carregue em *F2*. Ao começar a descida, repare que existem três placas: *Slalon*, *Free Style* e *Tree Slalon*. Seguindo a direcção da primeira placa, terá de completar o trajecto, passando entre as bandeiras. *Free Sytle* é em estilo livre e *Tree Slalon* mistura os outros dois estilos.



Um supercooe



Assuma o papel de um supercoelho, em Jazz Jackrabbit 2. Vai divertir-se muito a tentar passar de nível!



Em acção

A sua missão é destruir os inimigos e recolher itens, para passar de nível. Pode jogar sozinho ou com um amigo, dividindo o ecrã do PC.

Orambo que se cuide. Jackrabbit está de volta. Em Jazzrabbit 2, assumo o papel de um supercoelho que terá de eliminar diversos inimigos, além de descobrir passagens secretas, tudo para vencer. O jogo é muito parecido com os clássicos Sonic e Mari Bros., e traz uma excelente imagem visual e fabulosos efeitos sonoros. Um recurso interessante é a possibilidade de duas pessoas jogarem no mesmo PC. Enfim, é um jogo que garante muita acção...

Instalação

Clique em *Avançar*, nos ecrãs que aparecerem, depois em *Continuar* e dê OK. Será criado o grupo *Games*, no botão *Iniciar*. Mas, é preciso ter o *DirectX* instalado no computador. Se não o tiver, clique em *Antes de Pedir Ajuda*, no CD-ROM, e faça a instalação.

Para entrar no jogo, clique no ícone *Jazz Jackrabbit 2 Shareware*, na pasta *Games*.

Pode escolher entre dois modos de jogo: em *Single Player* (para jogar sozinho), o seu objectivo é derrotar os inimigos enviados por Devan; se escolher *Party Mode*, pode disputar uma partida com um amigo — cada um controla um coelho e tem a missão de encontrar 100 diamantes. No segundo caso, o ecrã do computador fica dividido em duas partes, uma para cada jogador.

Jogar sozinho

Para jogar no modo *Single Player*, faça assim:

1 Abra o jogo. Será mostrada a apresentação inicial. Veja-a ou, então, carregue em *ESC* e vá ao menu principal, no qual deve escolher *New Game*.

FICHA TÉCNICA

Programa

JazzJackrabbit 2

Sistema Mínimo

Windows 95/Pentium
com 32 MB de RAM

Produtor

Epic MegaGames, Inc.
3204 Tower Oaks
Blvd., Suite 410
Rockville, MD - 20852
<http://www.epicgames.com>

Valor do registo

Cerca de 6 300\$00

Limitação:

Shareware. 3 fases

Iho em acção

Movimentos	COMANDOS	
	Jogador 1	Jogador2 (Party mode)
Olha para cima	↑	W
Agacha-se	↓	S
Anda para a esq.	←	A
Anda para a dir.	→	D
Dispara	Barra de espaço	H
Salta	Ctrl	G
Corre	Shift	J

2 No próximo ecrã, carregue em *Enter*, para seleccionar a opção *Single Player*. No ecrã que aparece, tecle novamente *Enter*.

3 Agora, escolha o coelho com que quer jogar. Selecciono-o e dê *Enter*.

4 A seguir, seleccione o nível de dificuldade: *Easy* (fácil), *Medium* (normal) ou *Hard* (difícil), e tecle *Enter*. Espere que o jogo seja carregado.

3 Agora, deve escolher o número de jogadores. Selecciono 2 e dê *Enter*. Para jogar com mais pessoas é necessário usar um joystick.

4 Se quiser, pode personalizar o seu coelho. Clique na opção *Change Player* e mude o nome e as cores do coelho. Depois, clique em *Done*. Para começar, clique em *Start Game*.

Espere que o jogo comece. O ecrã será dividido em duas partes.

Não se esqueça: ganha e passa de nível quem recolher primeiro 100 diamantes e encontrar a saída.

DICAS

✓ Se, durante um salto, carregar novamente no botão que faz pular, as orelhas do coelho transformam-se numa hélice, o que suaviza a queda.

✓ Use os teletransportes (os canos prateados) para ir de um lugar a outro — basta andar sobre eles.

✓ Se encontrar algumas caixas prateadas que não consiga destruir com tiros, salte sobre elas e, durante a queda, carregue na tecla de agachar. O coelho aplicará um golpe e a caixa será destruída.

✓ Passar de fase não é muito fácil. Geralmente, a saída está escondida e é necessário encontrar várias passagens secretas. Mas, não desanime e continue a insistir.

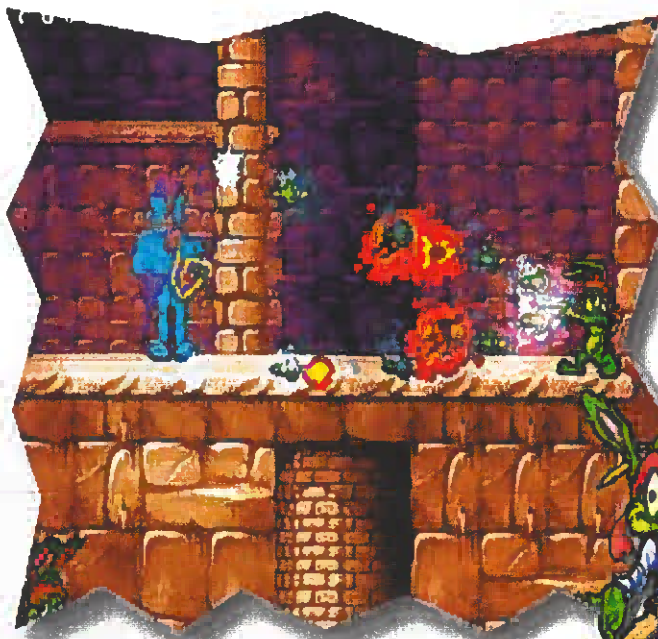
Pronto, a sua missão é ir recolhendo as moedas e diamantes que encontrar pelo caminho, ao mesmo tempo que tenta destruir os inimigos (veja a caixa *Comandos*, para saber as teclas que deve usar).

Para jogar acompanhado

Se quiser jogar com um amigo, siga os passos abaixo:

1 No menu principal, seleccione *New Game* e, depois, escolha a opção *Party Mode*.

2 No próximo ecrã, escolha *Local Play (Split Screen)* e dê *Enter*. A seguir, carregue novamente em *Enter*.



Se escolher o modo Party Mode (duas pessoas), serão dois coelhos e terão a missão de recolher 100 diamantes, para puderem passar de nível. Ganha quem alcançar primeira essa proeza.



Nas ruas d

Ao volante de carros dos anos 70, muito bem equipados, dispute uma guerra de veículos pelas ruas de cidades criadas no clássico SimCity.

Antes de realizar as missões, pode testar a sua habilidade conduzindo o carro pela cidade, num solarengo Domingo, sem ninguém para o perturbar.

Em Streets of SimCity, assumo o papel de um motorista, a bordo de um carro da década de 70, cuja missão é apanhar pacotes por toda a cidade. Parece tarefa fácil, mas existem motoristas violentos que irão tentar impedi-lo, usando armas e outras falcatuas. No entanto, o seu carro também estará equipado com lança-mísseis e uma metralhadora.

Os cenários são cidades do jogo SimCity – simulador de cidades no qual o utilizador assume o papel de Presidente da Câmara e tem de fazer prosperar esse local –, mas, nesta versão, não é possível criar cenários, só pode usar-se a cidade disponível. O mais divertido é que acontece tudo nas ruas de uma cidade normal. Não se preocupe, antes de entrar em acção, pode treinar-se num dia normal, para aquilatar a sua habilidade com o carro, durante um Domingo no qual não há nenhum veículo a atrapalhá-lo.

Instalação

Instale o jogo. Basta clicar em *Yes* e *Next*, nos ecrãs que aparecem. No fim, dê *OK* e o grupo Maxis será criado no botão

Iniciar. Além disso, é preciso ter o DirectX instalado no seu computador. Se não o tiver, entre em *Antes de Pedir Ajuda*, no CD-ROM, e faça a instalação.

O jogo

Ao entrar no jogo, espere alguns instantes, até que surja o menu principal. Nesta versão de *Streets of Sim City*, pode escolher dois modos de jogar: *Player's Choice*, uma espécie de treino no qual irá conduzir o carro pelas ruas vazias da cidade; e *New Game*, também no menu principal, e que vai colocá-lo em acção na mesma cidade do treino. No entanto, neste segundo modo, encontrará carros e pessoas pelo caminho (veja a caixa *Comandos*, para saber como controlar o veículo).

A sua missão

Depois de clicar em *New Game*, terá de cumprir uma missão: recolher pacotes distribuídos pela cidade (basta passar sobre eles). Parece fácil, pois os locais onde estão os pacotes são indicados pelo desenho de uma caixa, no mapa da cidade, no canto inferior direito do ecrã. Os pacotes estão espalhados pelas ruas e, alguns, encontram-se na posse

FICHA TÉCNICA

Programa

Streets of SimCity

Sistema Mínimo

Windows 95

Pentium 166 com

32 MB de RAM

Produtor

Maxis/ Electronic Arts

Distribuidor

Até ao fecho desta edição, este jogo ainda não era comercializado em Portugal

Limitação:

dois modos de jogo e um carro disponível.

e SimCity

COMANDOS

- ↑ — acelera.
- ↓ — trava.
- ← — vira para a esquerda.
- — vira para a direita.
- Shift+Seta para baixo** — travagem brusca.
- Shift+Seta para cima** — aceleração forte.
- C** — troca a visão de câmara.
- W** — troca de arma.
- Barra de espaço** — dispara a arma.
- ESC** — sai do jogo. Carregue nesta tecla, depois escolha *Leave City*, *Yes* e, no final, clique em *Exit*.

de pessoas. Neste caso, para os recolher, deve passar sobre as pessoas — não se preocupe, elas não serão atropeladas.

O objectivo é apanhar o máximo de pacotes possível. No entanto, outros motoristas também terão o mesmo objectivo. Por isso, além de ser rápido no volante, deve fugir e, às vezes, atacar os concorrentes.

Pormenor: existem diversos itens espalhados pelas ruas, os quais deve recolher passando sobre eles. Por exemplo, se o seu carro estiver muito danificado, procure uma chave inglesa, pois ela irá ajudá-lo a fazer a reparação. Se o problema for falta de combustível, tente encontrar as bombas que estão espalhadas pelas ruas. Além disso, existem armas espalhadas pela cidade, as quais são importantes para atacar os carros dos outros concorrentes.

DICAS

- ✓ Antes de partir para a missão (opção *New Game*, no menu), treine a sua habilidade ao volante, através da opção *Player's Choice*.
- ✓ Tenha cuidado ao atravessar as linhas de comboio que existem na cidade. Se tiver o azar de encontrar um comboio, certamente que será o fim do seu carro.
- ✓ Lembre-se de recolher o máximo de itens que conseguir. Vai precisar das armas para atacar os inimigos.
- ✓ Use o mapa para guiar-se e tente não conduzir fora das ruas. Isso pode danificar o veículo, ou pior, pode encontrar um lago e o seu carro afundar-se.

Deve ser rápido ao volante, para fugir aos inimigos. Além disso, é preciso recolher o maior número de pacotes que encontrar pelo caminho.



Estratégia

Em Beasts & Bumpkins, será o líder de uma comunidade de camponeses muito engraçados, que devem formar uma colónia na floresta.



No início, controla seis personagens (figuras acima) e deve providenciar comida e abrigo, para que eles possam prosperar e fazer a aldeia crescer.

Beasts & Bumpkins é um jogo de estratégia com muito humor. O utilizador controlará um grupo de camponeses da idade média, que devem estabelecer-se numa floresta. O jogo é inovador, pois tenta reproduzir ao máximo características reais, como as mudanças climáticas, por exemplo.

A parte mais engraçada são os camponeses. Para a sociedade actual, eles são um bocado mal educados e vai

BEASTS and bumpkins

perceber isso logo quando entrar no jogo. Por ser de estratégia, não é fácil vencer em Beasts & Bumpkins, mas, pelos pormenores e o humor, mesmo quem não gosta deste tipo de jogo deve experimentá-lo, porque vale a pena.

Instalação

O jogo precisa de ser instalado. No primeiro ecrã, clique na letra da drive em que quer instalar o jogo. A seguir, vá dando Avançar e, no fim, clique em Finish. Será criado um grupo no botão Iniciar. Se isso não acontecer, saia do CD-ROM, clique em Iniciar e vá a Executar. Na linha de comando, escreva: C:\Beasts and Bumpkins demo\beasts.exe (ou, no lugar do C:, a letra correspondente à drive onde o jogo foi instalado).

Em acção

Abra o jogo e, no menu principal,

medieval



clique em *New Game*. No ecrã seguinte, espere alguns instantes até que apareça o texto todo e carregue em *ESC*. Pronto, já estará em acção.

Nesta versão colocada no *CD-ROM*, a sua missão é desenvolver uma comunidade. Para isso, é preciso acrescentar à população existente mais seis camponeses, no mínimo, e providenciar alimentos para todos.

Todos os elementos da comunidade são controlados por si. No início do jogo são seis pessoas: um trabalhador, uma mulher, um mago, um cavaleiro e

duas crianças. Quando clica sobre eles, aparecerá, no canto inferior direito do ecrã, a imagem da personagem seleccionada. Cada um deles apresenta características e funções diferentes. Na parte inferior do ecrã, ao lado da imagem, existe uma pequena barra. Ao passar o rato sobre ela, aparecerá um menu com as várias construções e tarefas que a personagem seleccionada pode desenvolver.

Se souber esses comandos básicos, estará capacitado para vencer a primeira missão.

Para construir qualquer tipo de habitação, basta clicar num item, na barra de construções e, depois, num lugar do ecrã (imagem acima). Assim, os camponeses podem começar a construção.



Complete a missão

female peasant

livre do ecrã. Será construído uma espécie de galinheiro. Os ovos produzidos serão usados na alimentação.

O jogo procura simular a vida real.

Por isso, não estranhe se, quando estiver a jogar, o cenário mudar do dia (acima) para a noite, (página ao lado) indicando o tempo que está a passar.

Acompanhe os passos abaixo, para construir as primeiras estruturas e desenvolver a comunidade:

1 O jogo começa na Primavera. Os camponeses estão no meio da floresta e têm algum dinheiro para começar uma nova comunidade no local onde se encontram. A primeira coisa a fazer é garantir alimentos para todos.

2 Escolha uma das mulheres (elas são as responsáveis por conseguir alimentos), vá ao menu de construções e seleccione o ícone que tem uma galinha. Agora, clique com o rato numa área

3 Em seguida, escolha um dos trabalhadores (são os responsáveis pelas construções) e use o menu, para construir cada tipo de habitação que está disponível. O primeiro é uma casa que deve ser "erguida" pelos dois trabalhadores.



4 O jogo tenta reproduzir situações reais. Por isso, com o passar do tempo, a noite chegará. Nessa altura, os homens e mulheres entrarão nas casas e farão filhos. Quanto maior for o número de crianças melhor, pois elas crescerão e tornar-se-ão trabalhadores.





e construa o estábulo, para começar a criar gado na fazenda.

7 Depois de construir a estrutura, poder fazer a cerca e o portão do estábulo. Em seguida, basta esperar que as vacas entrem para lá e pronto, a sua missão está acabada.

5 Não se esqueça: à medida que a comunidade for crescendo, será necessário produzir mais alimentos. As mulheres, além do galinheiro, também podem construir hortas (ver o menu de construção).



6 Quando os homens acabarem de construir a última estrutura disponível, será activada uma nova opção no menu – uma espécie de estábulo. Clique sobre ela

Um pormenor interessante é que, como o jogo tenta reproduzir as características reais da natureza (o dia e a noite, por exemplo), com o passar do tempo, a estação do ano mudará. Da Primavera passa-se para o Inverno e, aí, as dificuldades podem aumentar. Por isso, é bom que tente construir as casas antes de começar a nevar. Caso contrário, os camponeses ficarão doentes e morrerão. Se quiser sair do jogo, clique no ícone que tem uma disquete e que está no menu da parte superior do ecrã, e, a seguir, seleccione a opção *Surrender*.

Convém que consiga construir as casas antes de chegar o Inverno, porque com ele virá a neve e os camponeses poderão morrer, impedindo-o de concretizar com êxito a sua missão.

FICHA TÉCNICA

Programa

Beasts & Bumpkins

Sistema Mínimo

Windows 95/Pentium com 32 MB de RAM

Produtor

Electronic Arts

Distribuidor

Lusomundo

(01) 318 73 06

Preço sugerido

8 990\$00

Limitação:

dois modos de jogo e um carro disponível.



Criaturas do mal

Sozinho e dentro de um cemitério, deverá combater assustadoras criaturas do mal.

Nightmare Creatures vai transportá-lo para um verdadeiro filme de terror. A sua missão é destruir criaturas que vão desde lobisomens a vampiras e zombis, os quais vivem num cemitério. Os pormenores gráficos do jogo são tantos que até poderá ver as nuvens que existem no cemitério.

O jogo corre directamente do CD-ROM. Para começar a partida, clique em *Start Game*, no menu principal. A seguir, carregue na seta de direcção para a direita e escolha *Nadia* (única personagem disponível nesta versão). Dê *Enter* e espere que o jogo comece (ver *Comandos*).

Dica: para vencer as criaturas deve, ao aplicar um golpe, afastar-se do inimigo, de modo a evitar o contra-ataque.

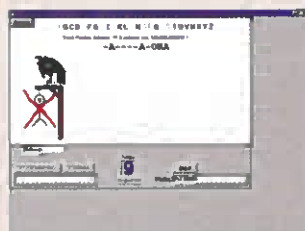
FICHA TÉCNICA
Produtor
 Activision
Telefone
 (001 801) 293 08 84
Preço sugerido
 1 900\$00
Limitação
 Só um nível.

COMANDOS

Movimentos	←→↑↓
Pontapeia o adversário	Barra de espaço
Ataque com a espada	Ctrl
Defesa	Shift
Dispara tiros com a arma	Enter
Salta	0 (teclado numérico)

Forca

Jogo clássico de palavras em português.



A pesar de estar em português (léxico brasileiro), a instalação do jogo não está. No entanto, para o instalar, basta clicar em *OK*, no primeiro ecrã, e, depois, no botão de um computador. No fim, dê *OK* – será criado um ícone no botão *Iniciar*. Abra o jogo e clique em *OK*, na primeira janela. No ecrã que aparece, escreva o seu nome, no primeiro campo, e, depois, clique em *Jogar*. Agora, basta clicar duas vezes nas letras que surgem no topo do ecrã. À medida que for acertando, clique em *Continuar*. Quando achar que já sabe a palavra, clique em *Digitar a palavra* e escreva-a no espaço em branco. Se acertar, clique em *Jogar*, para começar novamente. Vencerá se descobrir a palavra antes do desenho do boneco estar concluído.

FICHA TÉCNICA
Produtor
 Fredi Giesbrecht
 Posto Correio
 Colônia Nova
 96439-000 - Bagé, RS
Valor do registo
 Cerca de 2 700\$00
Limitação
 Só é possível entrar no jogo sete vezes.

Hóquei com pingue-pongue

Dispute uma partida deste jogo que mistura hóquei e pingue-pongue.

No estilo dos antigos jogos para Windows, *Hockey Pong* permite disputar uma partida diferente de hóquei. Aqui, os jogadores são barras que se movimentam verticalmente no ecrã e têm de bater numa bola, como num jogo de pingue-pongue, tentando acertar na baliza adversária. Além de correr



directamente do CD-ROM, o jogo tem comandos simples. Abra-o e dê *OK*, no primeiro ecrã. Aparece o menu principal. Clique em *Play Event* e vá a *All Teams Tournament*. Clique em *Play Match* e, a seguir, em *Play*. A partida começará. A sua equipa será Detroit. Se estiver no lado esquerdo do ecrã, use as teclas *Ctrl* e *Shift*, para movimentar a barra. Caso esteja no lado direito, utilize as teclas *+* e *Enter*. Para sair do jogo, basta teclar *ESC* e, depois, clicar em *Exit*.

FICHA TÉCNICA
Produtor
 Ensign Systems
 21 Tredown Road
 Sydenham, London
 SE 26 5QQ - UK
Telefone/Fax:
 (0044 181) 778 28 71
Valor do registo
 Cerca de 2 900\$00
Limitação
 Um jogador e um nível de dificuldade.

De volta à Lua

Neste jogo, para vencer, deve controlar a sua nave espacial, sem a destruir, no solo da Lua.

Back to the Moon é um jogo em português (léxico brasileiro), no qual o utilizador controla uma nave que deve recolher itens e pessoas na Lua e, ao mesmo tempo, desviar-se de naves inimigas.

O jogo corre directamente do CD-ROM. No primeiro ecrã, carregue na barra de espaço e entre no menu principal. Para começar, escolha *Novo Jogo* e vá dando *Enter*, até chegar ao ecrã principal.

A sua nave virá acoplada à nave-mãe e será libertada no meio do ecrã. Use as setas de direcção para a esquerda e direita para controlar o rumo da nave. Para activar a propulsão, evitando que a nave choque com o chão ou com outra nave, use a seta de direcção para cima.

O seu objectivo é recolher os itens e as pessoas que



estão nas bases azuis, no rodapé do ecrã. Para isso, aterre sobre as três plataformas, mas tenha o cuidado de não a deixar explodir, e espere que os astronautas entrem na nave. Depois de recolher todos os itens e os homens, regresse à nave-mãe. Passará de nível. Se quiser sair do jogo, tecle *ESC*.



Bolling



Mostre, no ecrã do seu computador, a sua habilidade em bolling.

Não precisa de ser um exímio jogador de *bolling* para conseguir fazer um *strike* ou um *spare*, em *Alley 19 Bowling*. O jogo tem comandos simples e, usando apenas o rato, conseguirá fazer jogadas de belo efeito.

Alley 19 Bowling corre directamente do CD-ROM, mas precisa do *DirectX* para funcionar. Se não o tiver, vá até *Antes de Pedir Ajuda*, no CD-ROM, e instale o programa.

Quando entrar no jogo, clique nos dois primeiros ecrãs, até chegar ao menu principal. Depois, clique em *Bowl*, para começar a jogar – nesta versão só está disponível um jogador, que é controlado com o rato. Movimente-o até à pista, que está no lado direito, e carregue no botão do rato, para apanhar a bola. A seguir, leve o jogador até ao centro da pista e carregue no botão do rato. No canto superior direito, aparecerá um desenho da pista, o qual é usado para direccionar a bola. Mova o rato na direcção que quiser e, a seguir, carregue no botão. É quase certo que as suas primeiras bolas sairão tortas, mas, depois de ganhar jeito, não voltará a errar. Para sair do jogo, carregue na tecla *ESC*.

- Um *strike* corresponde a derrubar os 10 pinos à primeira bola e um *spare* é quando os 10 pinos são derrubados com as duas bolas a que se tem direito em cada jogada.

FICHA TÉCNICA

Produtor

StarPlay Productions
P.O. Box 19679
Boulder, CO 80308-2679

Telefone

(001 303) 447 95 62

Fax

(001 303) 447 27 39

Preço sugerido

Cerca de 5 400\$00

Limitação

Só um jogador disponível.





GUIA DO CD-ROM

Aqui, apresentamos alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado português. Decidimos publicar o número de telefone dos distribuidores porque, embora eles não vendam directamente ao público, podem indicar-lhe o revendedor mais próximo da sua residência. Os preços são recomendados por eles.

SEGA TOURING CAR
(MANUAL EM PORTUGUÊS)
SEGA ENTERTAINMENT
ECOFILMES
(01) 412 10 67
9 990\$00

Contrariamente aos habituais simuladores de corrida, neste jogo, não vai sentar-se ao volante das fantásticas bombas da *F1* mas em automóveis normais, designados *carros de turismo*. Todavia, se quiser superar os adversários, tem de acelerar a fundo. E, para facilitar a sua tarefa, o jogo tem



um sistema de aceleração e travagem que permite um melhor controlo do carro nas curvas, aumentando a espectacularidade.



MYSTERIES OF THE SITH
(MANUAL EM PORTUGUÊS)
LUCAS ARTS
ECOFILMES
(01) 412 10 67
3 990\$00

Nesta sequência da *Guerra das Estrelas*, o objectivo é encarnar a pele de um cavaleiro Jedi e defender a base rebelde do ataque imperialista. A luta promete e, se quiser ser bem sucedido nesta missão, não deve economizar tiros. No entanto, tenha cuidado, pois convém evitar disparar contra os seus aliados.



CROC
(MANUAL EM PORTUGUÊS)
ELECTRONIC ARTS
LUSOMUNDO
(01) 318 73 06
8 990\$00

Uma divertida brincadeira na qual o herói é um simpático crocodilo que tem por objectivo libertar a ilha onde habita e, também, o seu afável criado Gobbe. Porém, para que isso seja possível é necessário derrotar vários e poderosos inimigos como, por exemplo, a joaninha e o pé grande.



DAYTONA USA DELUXE
(MANUAL EM PORTUGUÊS)
SEGA ENTERPRISES
ECOFILMES
(01) 412 10 67
9 990\$00

Versão para computador da famosa corrida de *Stok Cars* dos Estados Unidos, que fez grande sucesso nos jogos de vídeo. As inúmeras opções disponíveis permitem ao condutor apetrechar o carro à medida dos seus desejos. Depois de fazer todas as configurações é só acelerar a fundo e divertir-se!



RALLY CHAMPIONSHIP
(PORTUGUÊS)
EUROPRESS
ECOFILMES
(01) 412 10 67
8 995\$00

Depois do sucesso original, surgiu esta versão totalmente em português. Como nos jogos de rali triunfar não implica necessariamente ultrapassar o maior número possível de adversários, dado que o que conta é obter o melhor tempo na média dos respectivos troços, é essencial que evite capotar ou bater muito com o seu carro.

Assine já



ASSINO A 1 ANO POR APENAS 8.900\$00 – RECEBO CADA EXEMPLAR POR APENAS 740\$00

NOTA: Os dados recolhidos são processados automaticamente e destinam-se à gestão da sua assinatura e apresentação futura das novas propostas. O seu fechamento é facultativo. Nos termos da lei é garantido ao cliente o direito de acesso aos seus dados e respectiva atualização. Se não deseja receber outras propostas comerciais, assinala aqui.

B-CD 21-CD

Nesta Edição

DICAS & TRUQUES

Respostas às dúvidas dos leitores para resolver qualquer problema. E, também, dicas seleccionadas pela redacção para usar melhor os programas que já tem no PC

UPGRADE

Preparamos um resumo com as principais informações do mundo da informática: nova versão do Photoshop, servidor para microempresas, telepost, entre outras notícias. Além disso, ensinamos a procurar emprego pela Internet e testamos a máquina digital da Sony (na foto), que usa disquetes para gravar as suas fotos



DVD



Verifique os lançamentos em DVD, no Brasil e nos Estados Unidos. Pode ver Lord of the Dance, considerado o melhor espectáculo de 1997; um concerto dos Queen e, também, o filme L.A. Cidade Proibida, entre outros

11 APLICATIVOS

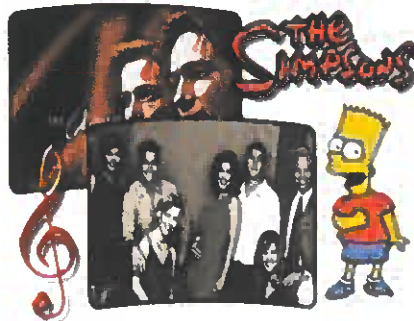
- Publisher 98 - programa da Microsoft para criar impressos profissionais: cartões, jornais, posters, entre outros
- Copernic 98 - pesquisa qualquer assunto em 12 dos melhores sites de procura da Internet, economizando tempo
- Gestor Doméstico - facilita o controlo do stock e compra de produtos para uso doméstico
- Toggle Mouse - altere, facilmente, várias configurações do rato
- Yahoo! Pager - envie e receba mensagens como num Pager normal, só que via Internet
- Folha de Cálculo - semelhante ao Excel, com ela pode controlar os seus gastos e criar um gráfico das suas despesas
- CoolDesktop - esconda temporariamente os ícones que tem na sua Área de Trabalho
- WetSock - saiba a previsão do estado do tempo em Portugal e no Mundo
- Curso de digitação - para aprender a digitar correctamente
- Cliparts - 28 cliparts com o tema do amor, para usar, por exemplo, com o Publisher
- Desinstalador de ficheiros copiados a partir do nosso CD-ROM

Guia de Compras

Um guia com os lançamentos nacionais em CD-ROM. Todos testados na prática, e com a opinião da redacção, para o ajudar na altura das suas compras



9 ITENS DE LAZER

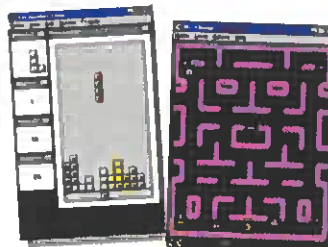


- Gente Bonita - 40 imagens de mulheres bonitas e homens famosos, para usar no PC
- Músicas de TV - 28 músicas, no formato MIDI, das séries mais famosas da televisão
- Morphink - crie, facilmente, imagens animadas no computador
- Forest - uma maneira divertida de aprender os sons dos animais
- Screen Saver Candle - protector de ecrã que coloca um vela com um castiçal no ecrã do seu computador
- Screen Saver Star Flight - deixa uma constelação de estrelas a brilhar no seu monitor
- CD Streamer - acabe com o problema dos ficheiros gigantes quando está a gravar músicas no PC



18 JOGOS:

14 SHAREWARES E 1 FREEWARE



- Clássicos - pacote com 10 jogos clássicos do Windows, os quais fizeram sucesso até aos dias de hoje: Tetris, Paciência, Come-Come, entre outros
- Beast & Bumpkins - Um jogo de estratégia na Idade Média, com muito humor
- JazzJacrabbit 2 - parecido com os clássicos Sonic e Mario Bros., aqui, controle um fantástico coelho e divirta-se a tentar passar de nível
- Bolling - jogue bolling directamente no ecrã do computador
- Forca - jogue à Forca no seu PC. Programa em português
- Streets of SimCity - conduza um carro dos anos 70, muito bem equipado, e tente fugir de outros motoristas, nas ruas de SimCity
- Nightmare Creatures - um verdadeiro filme de terror. O objectivo é destruir criaturas do mal, dentro de um cemitério, em Londres
- Back to the Moon - o seu objectivo é resgatar astronautas na Lua sem destruir a nave. Jogo em português
- Hockey Pong - mistura de hóquei com pingue-pongue. Terá de bater numa bola e tentar acertar na baliza adversária.



MUNDO DO CD-ROM

Nas bancas, na segunda quinzena de cada mês, sempre com um CD-ROM, em português, e um suplemento com os melhores endereços da Internet. Se faltarem, peça-os no seu ponto de venda